



Réseaux mobiles 2G et 3G

Xavier Lagrange
dép. RSM
ENST Bretagne

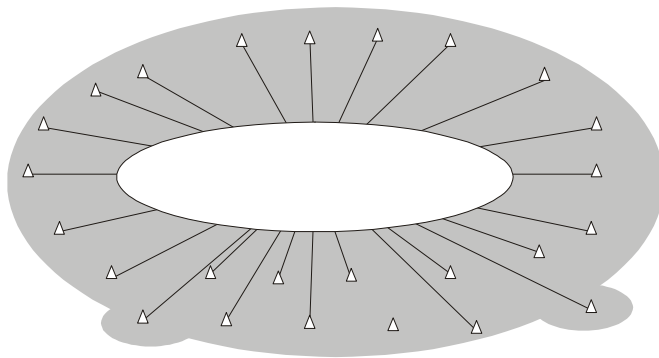
12/04

Sommaire

1.	Réseaux cellulaires et systèmes sans fils	1
2.	La Ressource radio	3
3.	Concept cellulaire	13
4.	Caractéristiques d'une interface radio	21
5.	Les fonctions cellulaires	33
6.	Système GSM	42
7.	Généralités sur GPRS	51
8.	Les systèmes de troisième génération	63
9.	Bibliographie	75

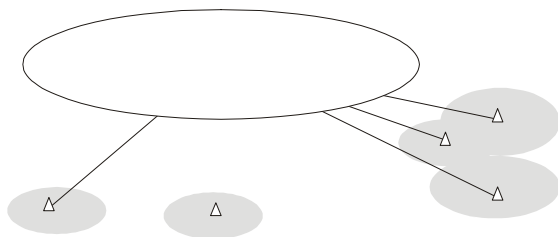
1. Réseaux cellulaires et systèmes sans fils

Réseau cellulaire => couverture continue d'un large territoire avec des stations de base



=> thème principal du cours

Systèmes sans fils => couverture d'îlots (moins complexe)



1

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Fonctions essentielles dans un réseau radio-mobile

Itinérance ou *Roaming* : capacité à utiliser le réseau en tout point de la zone de service (pouvoir appeler et être appelé).
= gestion de la délocalisation
=> gérée par le sous-réseau fixe

Itinérance internationale ou *International Roaming* : capacité à utiliser un autre réseau que celui auquel on est abonné.

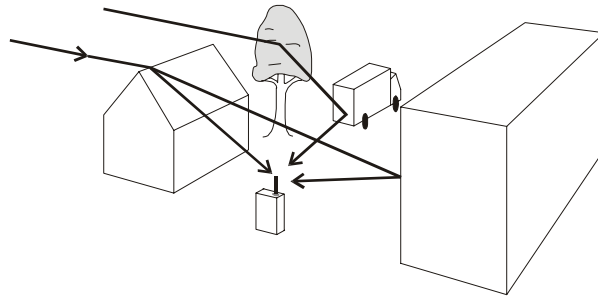
Mobilité radio : possibilité de déplacer le terminal en **gardant** la communication.
= gestion du **handover** ou du transfert intercellulaire automatique
(*handover* = *hand-off*)

2

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

2. La Ressource radio

2.1. Propagation



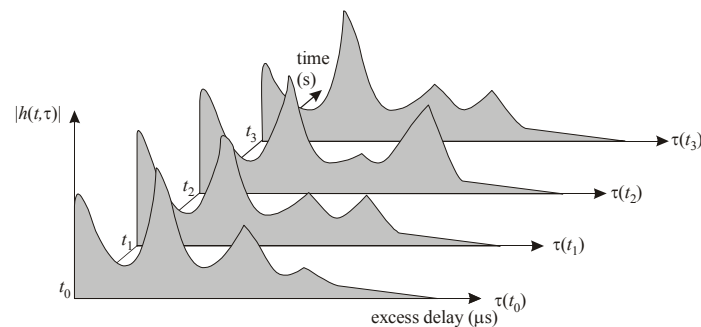
- **réflexion** sur les parois lisses grandes devant la longueur d'onde du signal
- **diffraction** sur les arêtes grandes devant la longueur d'onde du signal
=> permet une couverture de zones masquées
- **diffusion** sur les surfaces avec des irrégularités de la taille de la longueur d'onde (feuillage, lampadaires, ...)

3

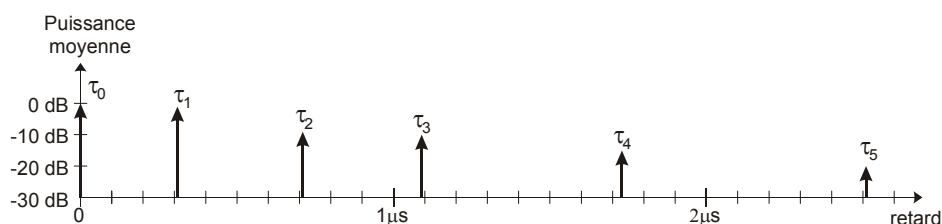
X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Caractéristiques des multitrajets

- Absence fréquente du trajet direct
- Les obstacles ou réflecteur peuvent être mobiles : réponse impulsionnelle du canal variable au cours du temps



- Définition de réponses impulsionnelles typiques

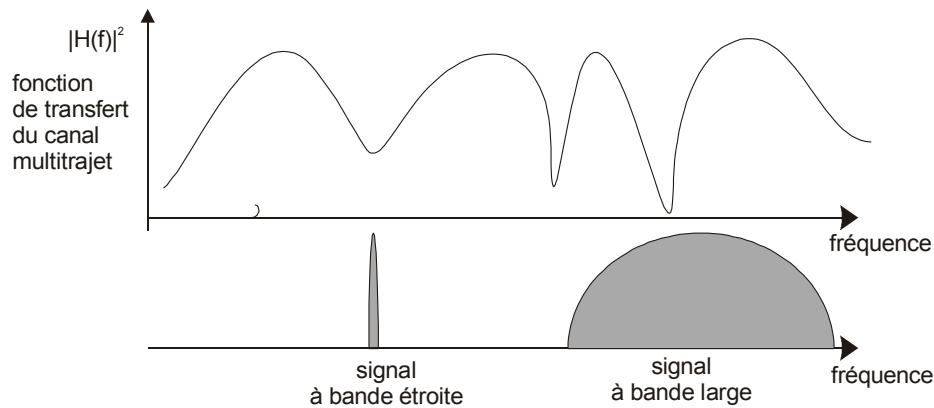


4

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Effets des multitrajets

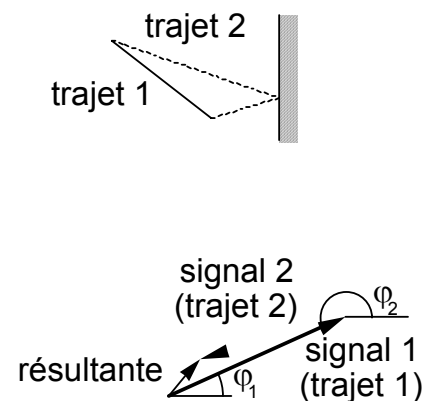
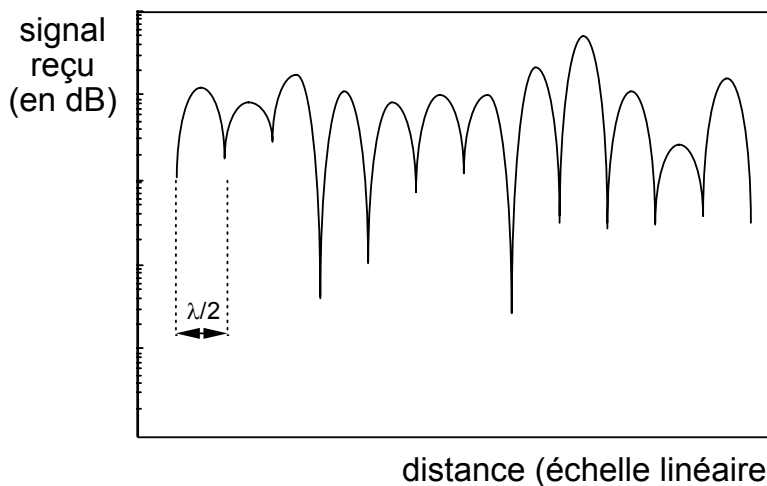
- pour un signal à bande étroite, variations subites de l'amplitude du signal
 - modélisation par une loi de Rayleigh (ou de Rice)
 - Evanouissements à petite échelle ou Fading ou Fading de Rayleigh, souvent appelé Fast Fading ou Fading rapide
- pour un signal à bande large, en fréquence, => modification du spectre du signal en temps => interférence intersymbole



5

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Phénomène d'évanouissement

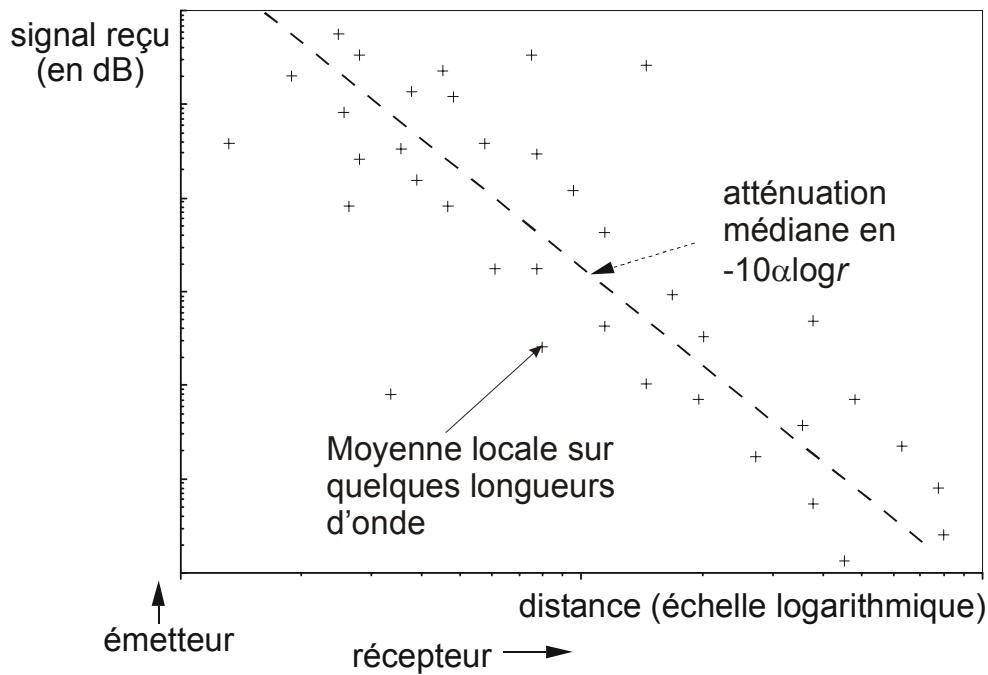


- évanouissement environ tous les $\lambda/2$ (affaiblissement important tous les 10λ)

6

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Variation du signal en fonction de la distance



- la puissance médiane $p_{\text{médiane}}$ varie en $1/r^\alpha$: $p_{\text{médiane}} = p k \lambda^2 / r^\alpha$

7

Le modèle à trois étages

- Puissance utile reçue :
$$p_r = p_e k \frac{\lambda^2}{r^\alpha} a_{\text{shadow}} a_{\text{fading}}$$

formule qui s'applique pour des antennes isotropiques (rayonnement uniforme dans toutes les directions)

- Gain de parcours fonction de la distance r
 α : coefficient d'atténuation entre 2 et 4 (typ. 3,5)

$$k \frac{\lambda^2}{r^\alpha}$$

(On considère souvent l'atténuation ou *path loss* : $r^\alpha / (k\lambda^2)$ exprimée en dB)

- Loi aléatoire modélisant l'effet de masque
 Loi log-normale centrée sur 0dB d'écart type 5 à 7 dB

a_{shadow}

- Loi aléatoire modélisant l'évanouissement
 $\sqrt{a_{\text{fading}}}$: loi de Rayleigh (a_{fading} suit une loi exponentielle)

a_{fading}

8

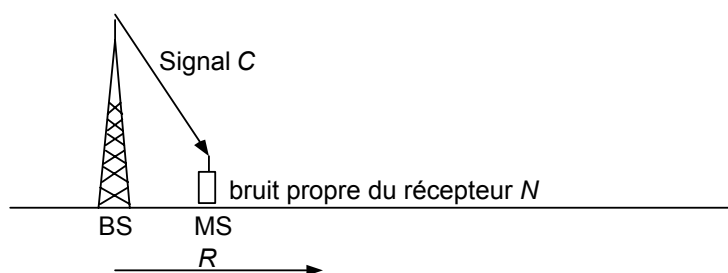
Synthèse

- Le canal radio est un medium de transmission diffusif, de qualité médiocre, fluctuant
- Nécessité du chiffrement pour assurer une confidentialité
- Importance du traitement de signal :
 - transmission numérique
 - codes correcteurs d'erreur
 - égalisation
- Difficulté de prévoir la qualité d'une liaison radio en un point donné
 - => qualité réseau mobile < qualité réseau fixe
 - => marges

9

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

2.2. Couverture



Grandeurs principales

C : Puissance du signal utile

N : Bruit propre du récepteur

Seuil de fonctionnement : C/N minimum

Caractéristique fondamentale d'un récepteur : **sensibilité S**

Sensibilité S

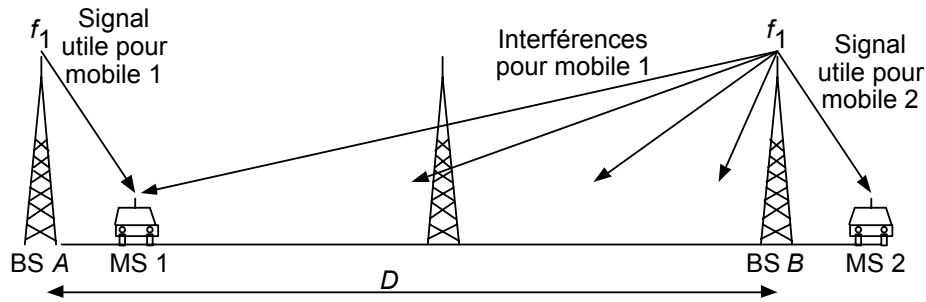
niveau minimal S : $S = (C/N)_{\text{seuil}} + N$.

Puissance d'émission + sensibilité détermine le rayon R de couverture.

10

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

2.3. Interférence co-canal



On utilise la même fréquence sur deux sites éloignés => interférences co-canal

Grandeurs principales

C : Puissance du signal utile

I : Ensemble des interférences (réduites souvent à l'interférence co-canal)

N : Bruit

Le rapport Signal sur Bruit s'exprime ici comme un rapport $C/(I+N)$

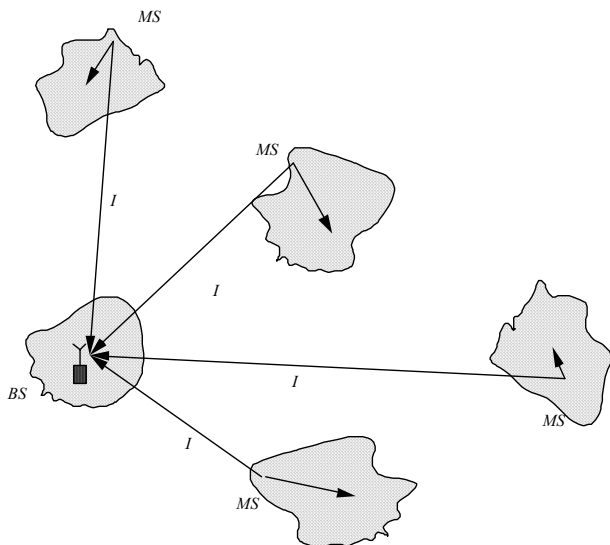
Du fait de la réutilisation des fréquences : $N \ll I$

On parle couramment de rapport C/I

Chaque système a un certain C/I de fonctionnement

11

Principe de calcul de l'interférence co-canal



$\sum_{j \in J} I_j$ est l'interférence co-canal

$$\frac{C}{I} = \frac{C}{\sum_{j \in J} I_j}$$

12

3. Concept cellulaire

3.1. Définition

Le territoire est divisé en "cellules", desservies chacune par une station de base, l'ensemble de ces cellules formant un seul réseau.

L'opérateur affecte une ou plusieurs fréquences à chaque station de base. Les mêmes canaux de fréquence sont réutilisés dans plusieurs cellules selon la capacité du système à résister aux interférences.

Couverture d'une cellule isolée

- Dépend de la sensibilité (liée au rapport C/N tolérable)
- Dépend de la puissance d'émission

Couverture d'un réseau

- Dépend du seuil C/I
- Dépend de la distance de réutilisation (plus petite distance entre deux cellules de même fréquence)

13

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

3.2. Motif de réutilisation dans un réseau régulier

Définition

Un motif cellulaire est l'ensemble des cellules dans lequel chaque fréquence de la bande est utilisée une fois et une seule fois.

Avec le modèle hexagonal

On peut montrer que les motifs optimaux sont de taille K tel que :

$$K = i^2 + ij + j^2 \quad \text{avec } i, j \in \mathbf{N}$$

$i = 0$: forme de losange

$i \neq 0$: invariant par rotation de 120°

Distance de réutilisation

La plus proche distance de réutilisation d'une fréquence est alors :

$$D = \sqrt{3KR}$$

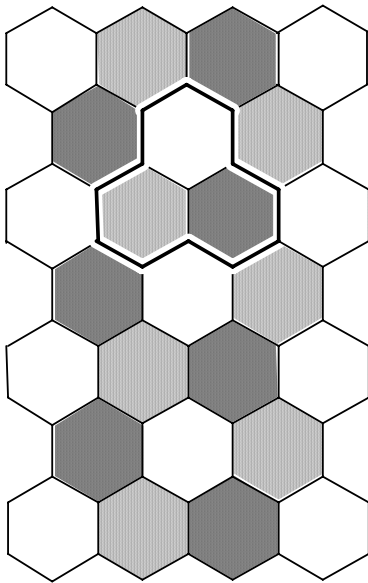
où D est la distance de réutilisation

R , le rayon d'une cellule (cercle circonscrit à l'hexagone)

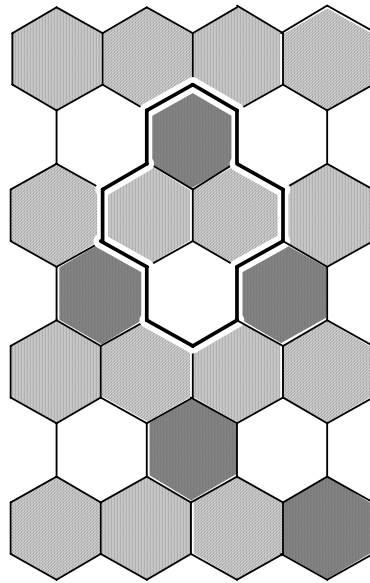
14

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

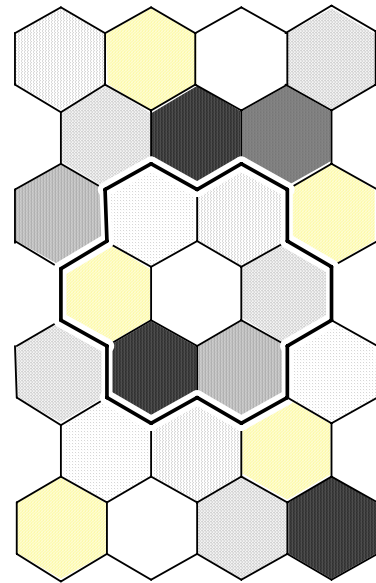
Exemple de motifs



Motif à $K = 3$



Motif à $K = 4$

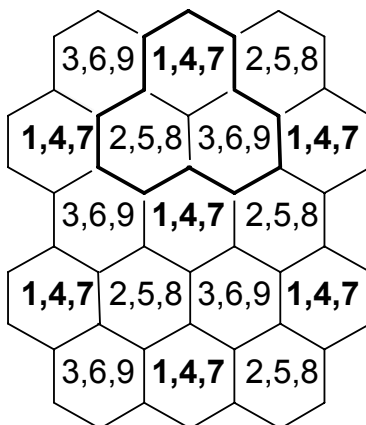


Motif à $K = 7$

Il existe d'autres configurations régulières à $K = 9, 12, 13, 16, 19, 21, 27, \dots$

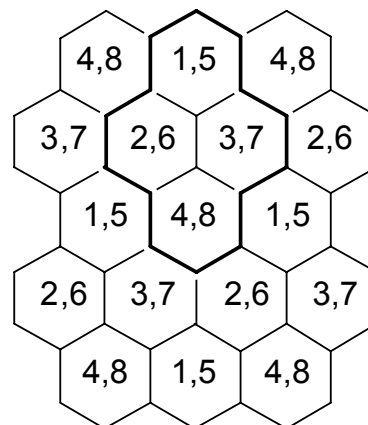
15

Exemple de répartition de 10 fréquences suivant un motif



10

Motif de taille 3



9,10

Motif de taille 4

16

3.3. Lien entre C/I et motif de réutilisation

Une interface radio est définie avec une certaine capacité à résister aux interférences :

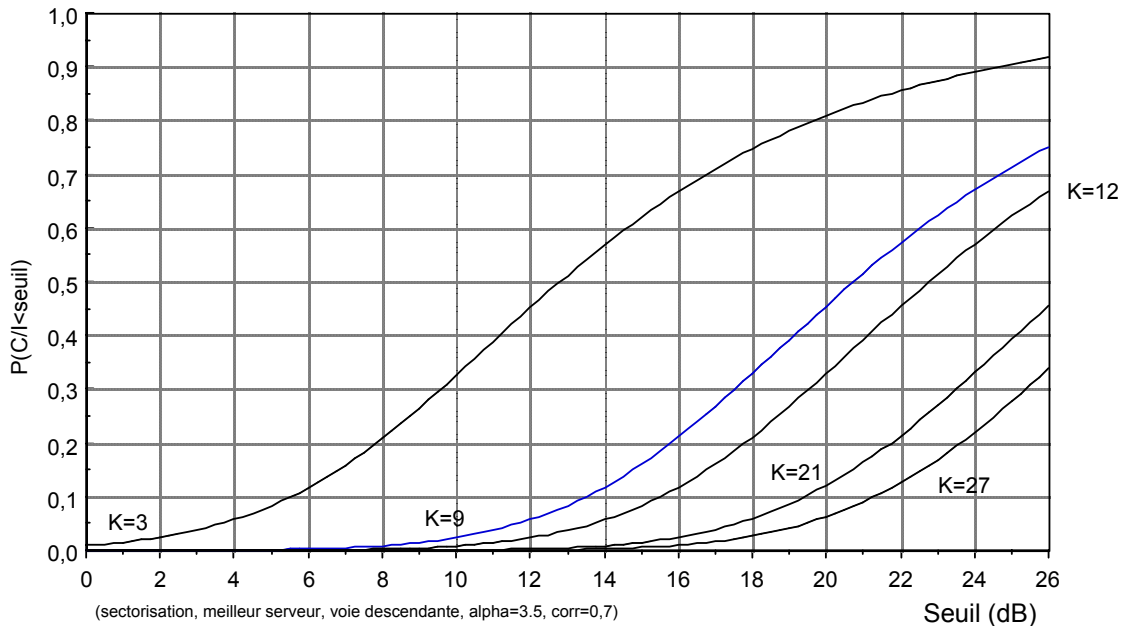
$$\frac{C}{I(+N)} \geq \text{seuil} \quad \Rightarrow \text{fonctionnement correct}$$

Remarques

- Indépendance de la puissance de transmission (si toutes les puissances sont égales)
- Le motif est seulement fonction du seuil de C/I
=> Notion de capacité intrinsèque d'un système
- Pour GSM, on considère un motif de référence à **12**

17

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004



$\alpha = 3,5$

$\sigma = 6$ dB

Taille des motifs : K (avec tri sectorisation)

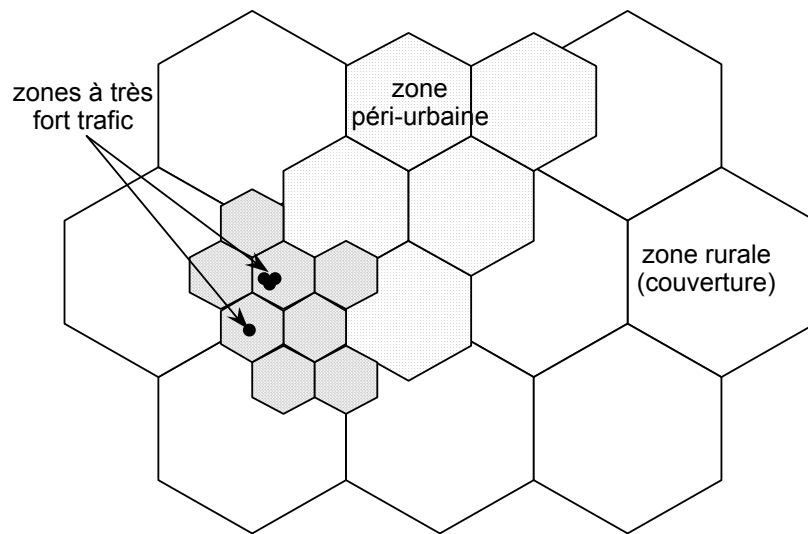
fonction de répartition du C/I pour différents motifs

18

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

3.4. Planification non régulière

Taille des cellules fonction du trafic à écouler



=> Détermination des zones d'interférence et utilisation de la théorie des graphes

19

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

3.5. Bilan sur le concept cellulaire

Avantages :

- permet de desservir de façon continue un très large territoire,
- permet d'utiliser des puissances d'émission moins importantes,
- permet en diminuant la taille des cellules de réutiliser les fréquences à des emplacements plus proches
=> augmentation de la capacité.

Inconvénients

- travail de planification fastidieux et délicat (fait par l'opérateur)

20

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

4. Caractéristiques d'une interface radio

4.1. Duplexage

deux sens de transmission sens descendant (*downlink*) (*forward*)
 sens montant (*uplink*) (*reverse*)

FDD (*frequency division duplex*)

- sens montant et sens descendant sur des fréquences différentes
- bien adapté aux cellules de grande dimension

TDD (*time division duplex*)

- sens montant et sens descendant à des instants différents sur la même fréquence
- possibilité d'allocation dissymétrique
- bien adapté aux cellules de petite dimension

4.2. Multiplexage

Techniques d'accès multiple

Répartition en fréquence (AMRF) : (*frequency division multiple access: FDMA*)

- un canal physique simplex : 1 fréquence

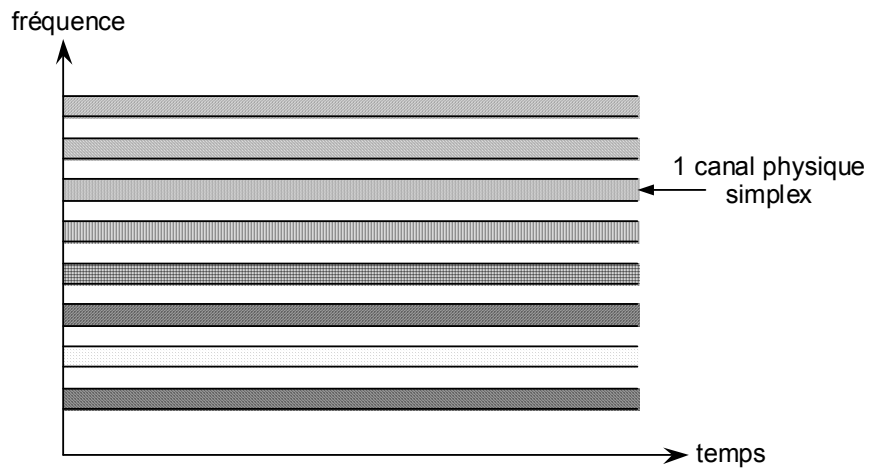
Répartition en temps (AMRT) : (*time division multiple access: TDMA*)

- un canal physique simplex : 1 slot (intervalle de temps) sur 1 fréquence

Répartition par les codes (AMRC) : (*code division multiple access: CDMA*)

- un canal physique simplex : 1 code

FDMA, Frequency Division Multiple Access



partage de la ressource hertzienne en fréquences (ou porteuses)
1 utilisateur par fréquence (ou couple de fréquences)

1 canal physique simplex = 1 fréquence

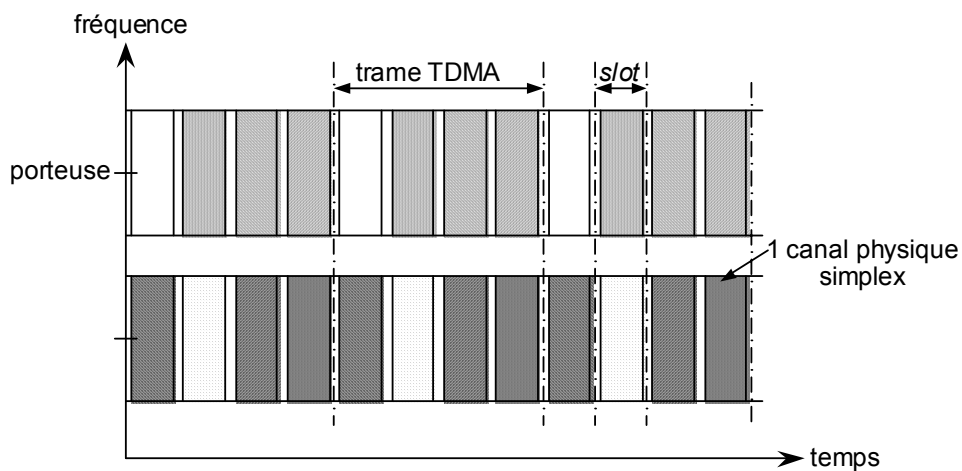
23

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

TDMA, Time Division Multiple Access

Partage FDMA du spectre en porteuses

Partage TDMA d'une porteuse en intervalles de temps ou *slots*



Les systèmes TDMA sont de fait FDMA/TDMA

24

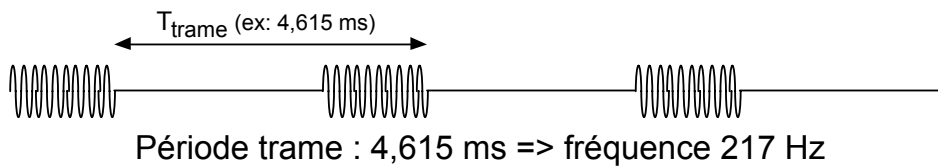
X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Intérêt du TDMA

- Transmission 1 fois par trame
=> Temps disponible pour faire autre chose (surveillance stations voisines)
- Possibilité de débits différents (transmission pendant plus d'un *slot* par trame)

Problèmes liées au TDMA

- Augmentation du débit : Interférence entre symboles due aux trajets multiples
=> Egalisation
- Harmoniques dues à la transmission 1 fois par trame TDMA.



Exemples d'utilisation du TDMA

GSM : porteuses espacées de 200 kHz (modulation à 271 kbauds)

trame TDMA à 8 intervalles de temps (577 μ s par intervalle de temps)

duplex de type FDD

DECT : porteuses espacées de 1,728 MHz (modulation à 1152 kbauds)

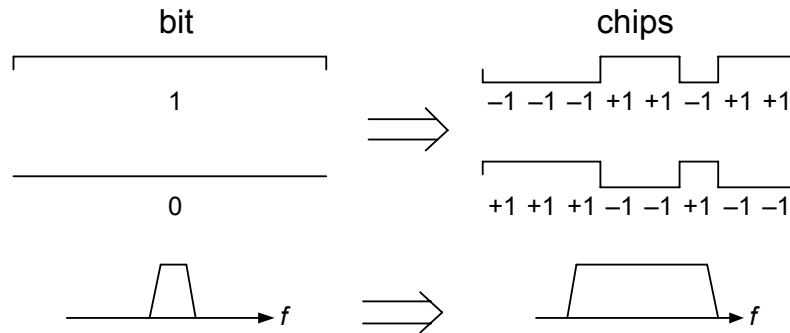
trame TDMA à 24 intervalles de temps (\approx 417 μ s par intervalle de temps)

durée de garde \approx 49 μ s.

duplex de type TDD

CDMA, Code Division Multiple Access

Principe de l'étalement par séquence directe



Pour un bit, transmission d'une séquence de *chips* de longueur n

- séquence propre à chaque utilisateur = multiplexage de codes
- tous les utilisateurs transmettent sur la même fréquence
- Exemple : 1 bit => 1 séquence de 64 *chips*

27

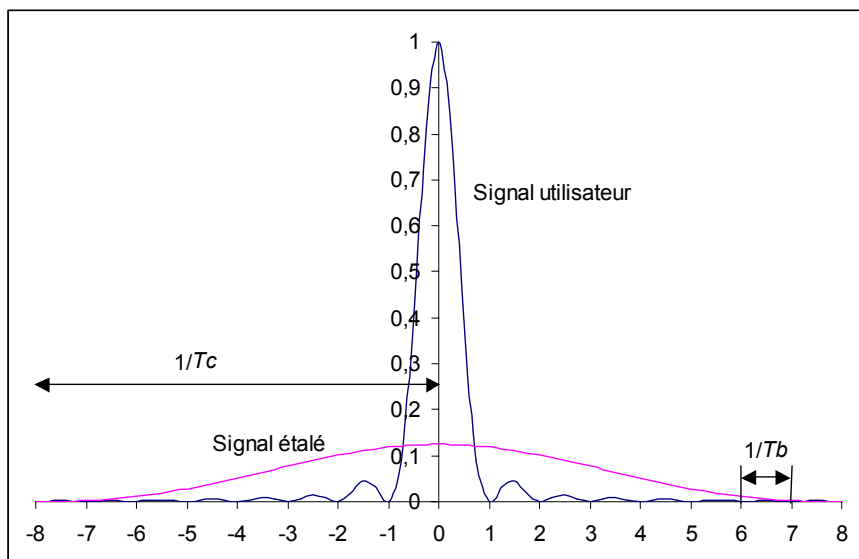
X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Etalement de spectre

Débit en bits : b bit/s (durée d'un bit T_b)

Rythme *chips* : nb chips/s (durée d'un chip $T_c = T_b/n$)

=> Etalement de spectre



28

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Utilisation de codes orthogonaux

S_1	-1	-1	-1	+1	+1	-1	+1	+1
S_2	-1	-1	+1	-1	+1	+1	+1	-1
S_3	-1	+1	-1	+1	+1	+1	-1	-1
S_4	-1	+1	-1	-1	-1	-1	+1	-1

$$\forall i, \forall j, S_i \cdot S_j = 0 \text{ si } i \neq j \quad S_i \cdot S_i = n$$

Soit un utilisateur i , séquence binaire $b_i(kT)$ ($b_i(kT) \in \{+1 ; -1\}$)
séquence de *chips* $b_i(kT)S_i$

A l'émission, transmission pour l'ensemble des utilisateurs de $S(kT) = \sum_j b_j(kT)S_j$

A la réception de l'utilisateur i , calcul de $S_i \cdot S(kT)$

$$\text{soit } S_i \cdot S(kT) = \sum_j b_j(kT)S_i \cdot S_j = b_i(kT)n$$

29

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Gain d'étalement

Raisonnement en puissance :

- Puissance du signal reçu : C
- Puissance du bruit et des interférences : I

Raisonnement en énergie :

- Energie d'un bit : E_b
 - Densité spectrale de puissance : I_0
- le taux d'erreur bit dépend du rapport E_b/I_0
 - grâce à l'étalement de spectre, on cumule l'énergie sur chaque chip composant le bit

$$C = E_c/T_c \quad I = I_0^* (1/T_c) \quad \text{donc} \quad C/I = E_c/I_0$$

or $E_b = n E_c$ donc

$$E_b/I_0 = n C/I$$

n est appelé gain d'étalement

Exemple

Seuil $E_b/N_0 = 6$ dB, un étalement de 128 permet de fonctionner à $C/I = -13$ dB !

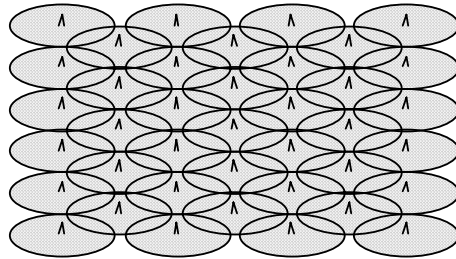
30

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Intérêt du CDMA

Combiné avec l'utilisation de codes correcteurs, le CDMA permet d'avoir un très faible C/I de fonctionnement.

=> Les mêmes fréquences peuvent être utilisées sur toutes les cellules : planification simple



Problèmes :

- Contrôle de puissance

- Séquences pseudo aléatoires sur la voie montante

- Interférences entre différents canaux dans une même cellule

Utilisation du CDMA

Système américain IS 95, UMTS

31

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Exemples d'utilisation des techniques de duplexage et d'accès multiple

	FDMA	(FDMA-) TDMA	(FDMA-) CDMA	(FDMA-) TDMA-CDMA
FDD	AMPS, R2000, NMT, ...	GSM	UTRA-FDD CDMA 2000	
TDD	CT2-CAI	DECT		UTRA-TDD

UTRA = Universal Terrestrial Radio Access (interface radio UMTS)

32

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

5. Les fonctions cellulaires

5.1. Gestion de l'itinérance

Mise à jour de localisation et Paging

Deux principes de bases opposés pour appeler un abonné mobile

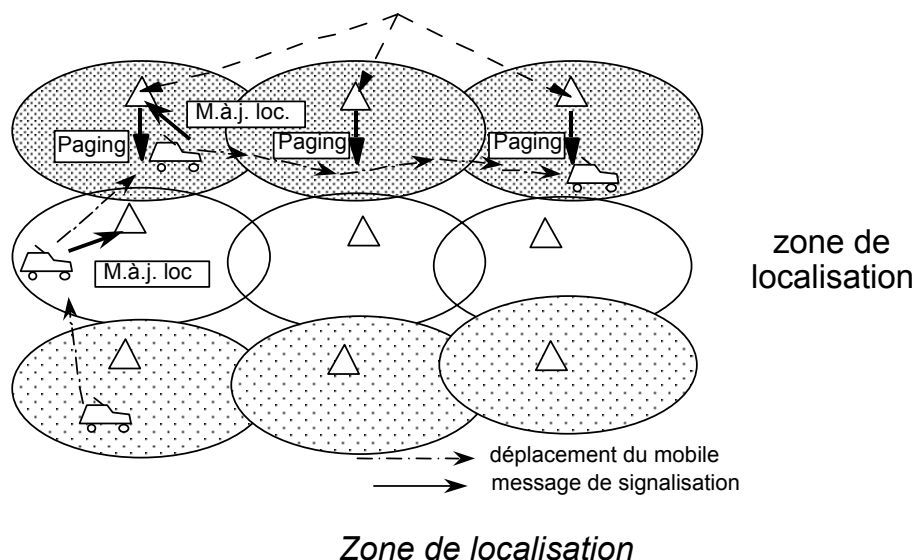
- émettre les appels sur toutes les cellules du système = *paging*
- connaître à tout moment la localisation du mobile grâce à une procédure de mise à jour de localisation (*location updating procedure*)

→ possible grâce à une voie balise

Combinaison des deux méthodes : => zone de localisation (*location area*)

33

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004



Une **Zone de localisation** est un ensemble de cellules à l'intérieur duquel un mobile peut se déplacer sans se signaler au réseau. Lorsque le mobile entre dans une nouvelle zone de localisation, il le signale au réseau.

34

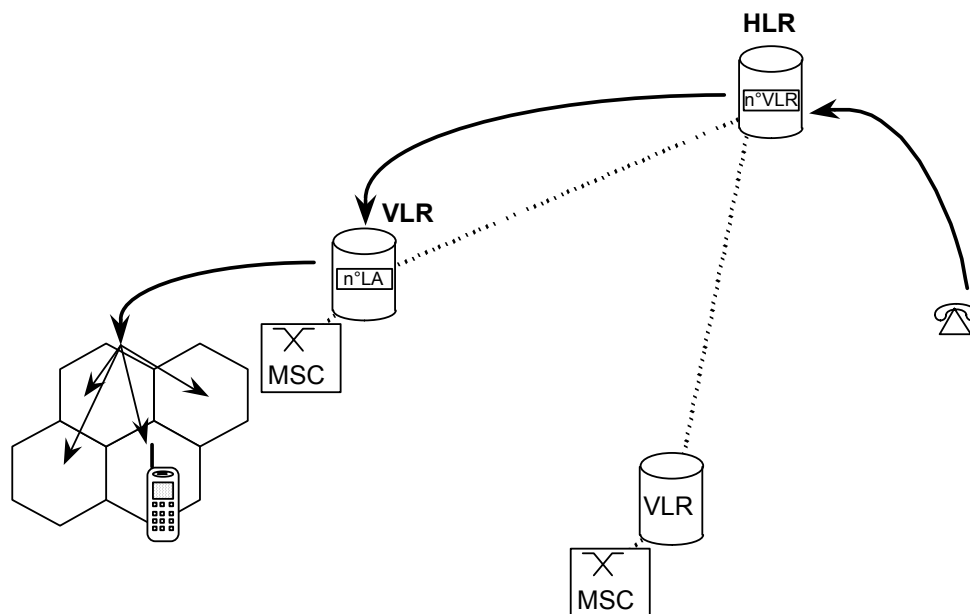
X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Gestion des abonnés

- le HLR (*Home Location Register*) ou enregistreur de localisation nominal :
 - profil de l'abonné
identité, services souscrits, restrictions,...
 - localisation (grossière) de l'abonné
numéro de VLR où se trouve l'abonné
- le VLR (*Visitor Location Register*) ou enregistreur de localisation d'accueil :
 - liste des abonnés gérés par le VLR
 - profil de chaque abonné géré par le VLR
identité, services souscrits, restrictions, ...
=> image d'une partie du HLR (principe de la mémoire cache)
 - zone de localisation de chaque abonné géré par le VLR
numéro de la zone de localisation où se trouve l'abonné

35

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004



MSC : *Mobile-Services Switching Center* (Commutateur de service mobile)
VLR : *Visitor Location Register*
HLR : *Home Location Register*
LA : *Location Area*, zone de localisation

36

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Déroulement d'une mise à jour de localisation

Nécessité d'un canal en émission périodique avec identification de la zone de localisation :

Voie balise (ou *beacon channel*, *Broadcast Control Channel*)

Phases :

- écoute d'une voie balise
- lecture de la zone de localisation
- comparaison avec la précédente zone mémorisé

Si la zone est différente :

- envoi d'un message de mise à jour de localisation
=> mise à jour des VLR et HLR (si nécessaire)
- retour sur la voie balise en attente de possibles appels

37

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Conséquences de la gestion de l'itinérance

- augmentation considérable de la signalisation dans le réseau fixe
- base de données à intégrer dans le réseau
=> signalisation sémaphore CCITT n°7 et réseaux intelligents

38

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

5.2. Le handover

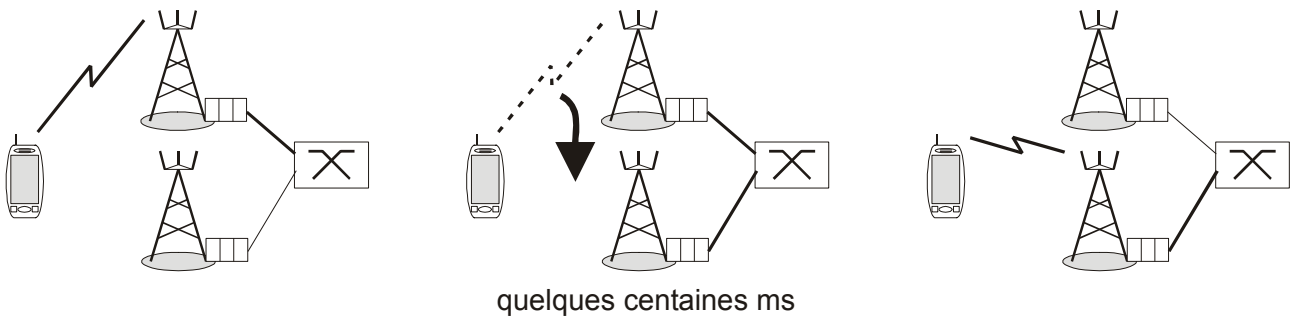
Principes généraux

- Mesures par le mobile sur la station de base courante et les stations de bases voisines (niveau de puissance, d'interférences, etc.)
- Transmission régulière ou sur critère des mesures vers l'infrastructure
- Mesures par l'infrastructure
- Dès nécessité de faire un handover
 - réservation des ressources par le réseau
 - envoi de la commande de handover

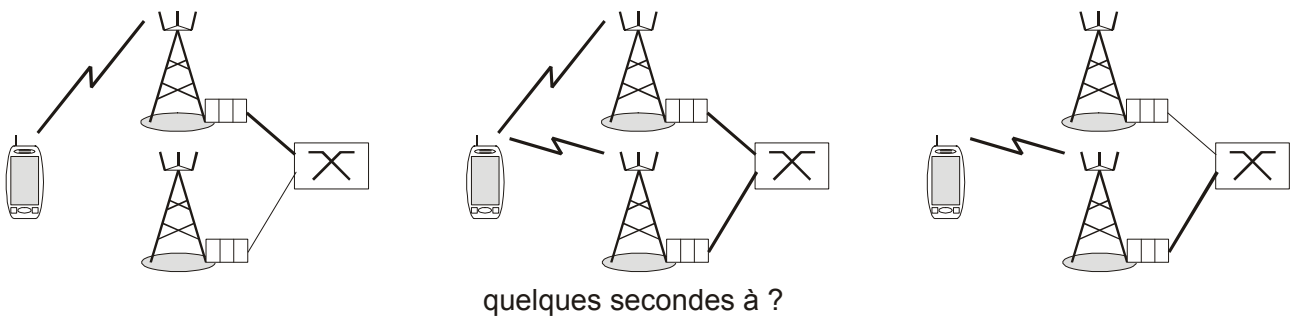
39

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Hard Handover



Soft Handover



40

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Hard-handover

- simplicité et faibles ressources consommées dans le réseau
- micro-coupure de la communication
- mobile pas toujours connecté à la meilleure cellule (hystérésis pour éviter un effet ping-pong)

Soft-handover

- continuité de la communication (seamless handover)
 - confort d'utilisation pour les communications vocales
 - absence de perte d'information pour les transmissions de données en mode circuit
 - **mais** non utilisé dans le mode paquet (cf. IS 95 HDR, High Data Rate)
- Mobile est connecté à plusieurs stations de base :
 - le mobile est connecté à la meilleure station de base même en cas de variation rapide du signal
- Consommation de ressources dans le réseau d'accès

6. Système GSM

6.1. Objectifs de GSM

Situation initiale

- Grand nombre de standards incompatibles : **AMPS**, R2000, NMT, TACS, C-NETZ
- Service limité aux territoires nationaux et pas d'économie d'échelle pour les constructeurs

Objectifs de GSM

Service de téléphonie mobile de voix et de données compatible avec les réseaux fixes sur l'ensemble du territoire européen.

- Efficacité => transmission numérique
- Souplesse pour convenir aux zones rurales et urbaines
- Protection (confidentialité pour usagers et sécurité pour les opérateurs)

Interface radio

- bandes principales : 880-915 MHz et 925-960 MHz (2×35 MHz avec bande étendue)
1710-1785 MHz et 1805-1880 MHz (2×75 MHz)
- découpage de la bande en FDMA/TDMA avec duplexage FDD
porteuses duplex espacées de 200 kHz avec 8 intervalles de temps (C/I seuil 9dB)
- puissances typiques d'émission des mobiles : en 900 MHz, 2 W
en 1800 MHz, 1W
- débit brut : 271 kbit/s
- interface radio élaborée
codage correcteur d'erreur, contrôle de puissance, saut de fréquence...

Réseau fixe

- utilisation de la signalisation sémaphore CCITT n°7
- utilisation des concepts de réseau intelligent

43

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

6.2. Services

- Services de téléphonie compatibles du RNIS (renvoi d'appel, double appel...)
- Appel d'urgence
- Transmission de données à au plus 14,4 kbit/s (en général 9,6 kbit/s)
- Service de message courts (160 caractères)
- GPRS : *General Packet Radio Service*
Réseau mobile de données par paquets avec débit jusqu'à 40 kbit/s
- EDGE : *Enhanced Data rate for the Global Evolution*
Augmentation des débits jusqu'à une centaine de kbit/s

Nouveautés de GSM

- Carte SIM (*Subscriber Identity Module*) matérialisant l'abonnement et indépendante du terminal
=> on peut changer de réseau (en restant dans une réseau qui utilise la même bande de fréquence) sans changer de terminal
- Sécurisation (imparfaite) du réseau
=> Intrusion difficile dans le réseau
=> Chiffrement des communications

44

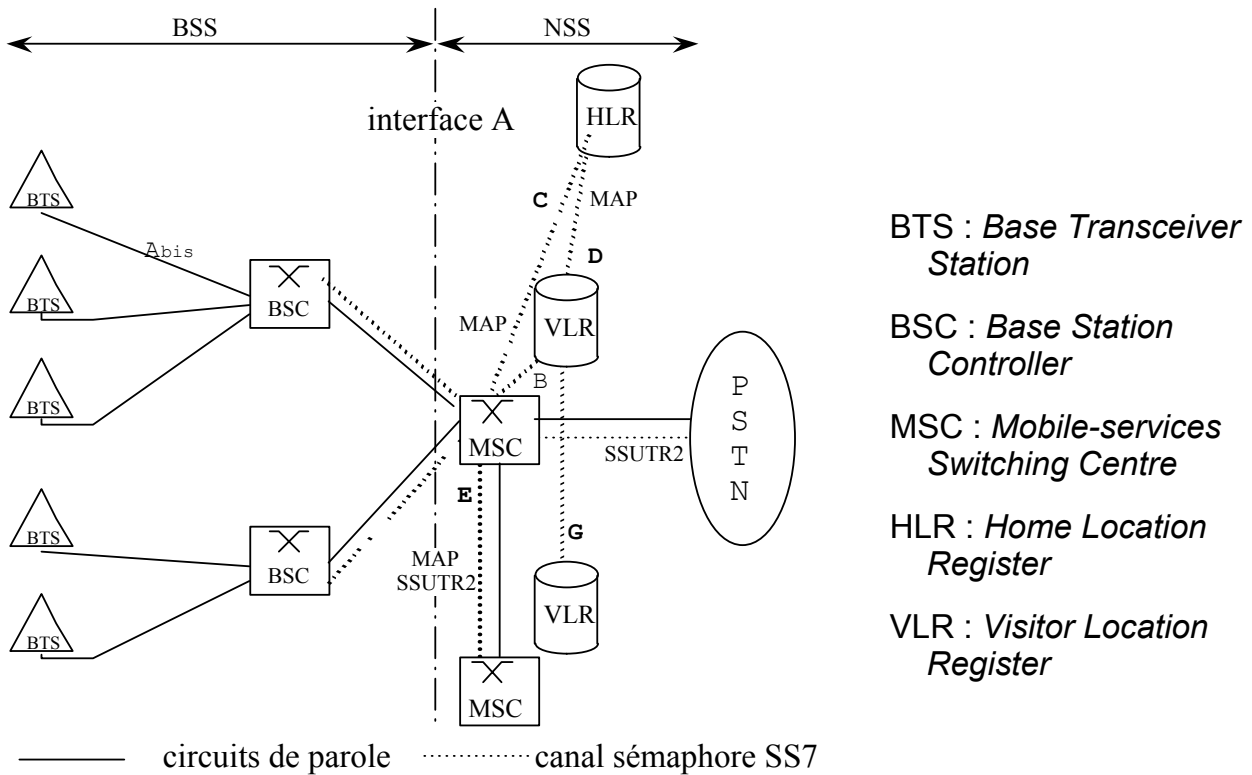
X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

6.3. Adressage/Numérotation

- MSISDN (*Mobile Station ISDN Number*)
numéro d'annuaire par lequel on appelle l'abonné mobile
- IMSI (*International Mobile Subscriber Identity*)
identité utilisée par le réseau pour désigner l'abonné.
- TMSI (*Temporary Mobile Subscriber Identity*)
identité temporaire allouée au mobile pour éviter le clonage et le pistage

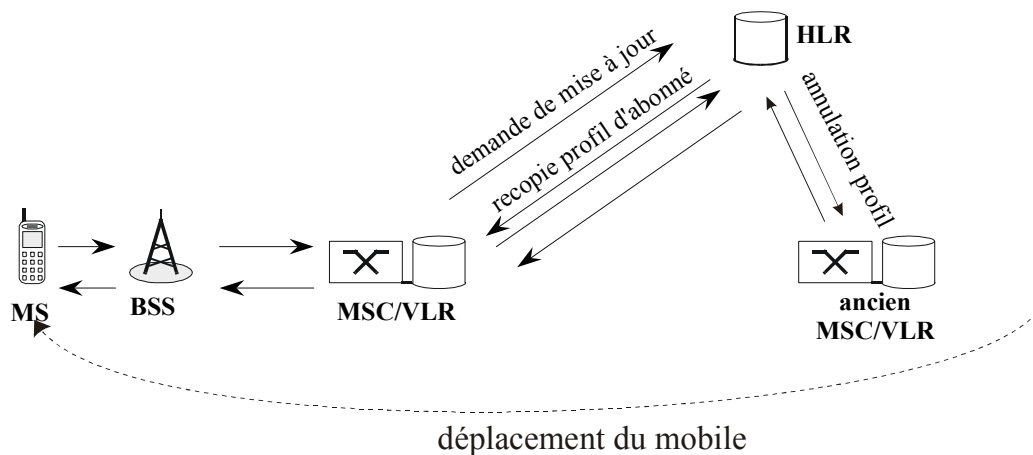
6.4. Architecture

- MS : *Mobile Station*, terminal muni d'une carte SIM
- BTS : *Base Transceiver Station*, ensemble d'émetteurs-récepteurs gérant la transmission radio
Possibilité de sectoriser : 3 cellules gérés sur un même site
- BSC : *Base Station Controller*, commutateur gérant la ressource radio (allocation canal radio, décision du hand-over,...)
- MSC/VLR : *Mobile-services Switching Centre, Visitor Location Register*
commutateur téléphonique associé à une base de données qui gère les communications sur une zone (correspondant à quelques centaines de cellules)
- HLR: *Home Location Register*, base de données contenant le profil et la localisation grossière des abonnés, en général couplé avec l'AuC, Authentication Center
- EIR: *Equipment Identity Register*, base de données des terminaux (liste noire ou blanche)



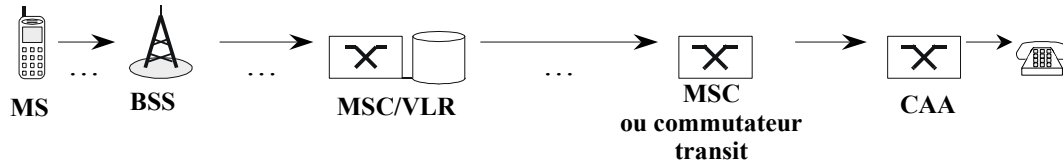
Mise à jour de localisation

- Aucune signalisation si le mobile change de cellule mais reste dans la même zone de localisation
- Mise à jour locale au MSC/VLR si le mobile passe d'une zone de localisation à une autre zone gérée par le même MSC/VLR
- Signalisation à travers le réseau coeur en cas de changement de MSC/VLR
- Allocation éventuelle d'un TMSI, Temporary Mobile Subscriber Identity



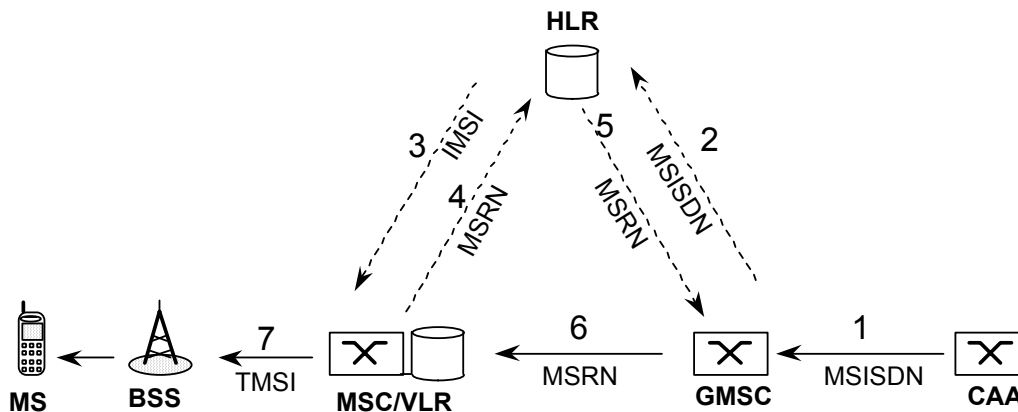
Mise en œuvre de l'appel sortant

- Identification du mobile par son TMSI
- Vérification locale au MSC/VLR du profil (et récupération du MSISDN)
- Traitement de l'appel comme un appel fixe-fixe (pas de pb de routage)



Mise en œuvre de l'appel entrant

- Transfert de l'appel vers le plus proche MSC de l'opérateur de l'abonné appelé qui agit en tant que passerelle : GMSC, Gateway MSC.
- Consultation du HLR pour connaître la localisation de l'abonné mobile
- Allocation d'un numéro dont les premiers chiffres sont liés à la localisation du demandé : MSRN, Mobile Station Roaming Number
- Problème d'effet trombone dans les appels internationaux



7. Généralités sur GPRS

7.1. Contexte

- Forte utilisation des messages courts
mais limitation à 160 caractères sans compression
- Faible utilisation de la transmission de données en mode circuit
 - débits limités, débit réel ≤ 7 kbit/s
 - facturation (élevée) à la durée
- Trafic sporadique pour les applications de données
Consultation de bases de données, interactifs, ...
- Besoin de débits instantanés importants mais débits moyens modérés
- Protocole réseau le plus répandu : IP, Internet Protocol

7.2. Principes généraux de GPRS

GPRS : *General Packet Radio Service* \approx IP sur voie radio

- Réseau GPRS = réseau IP où l'abonné peut être mobile
Terminal GSM : adresse IP qui peut être allouée dynamiquement
- Accès paquet sur la voie radio à un débit inférieur ou égal à 171,2 kbit/s (au mieux)
- Infrastructure : reprise du BSS mais pas du NSS
- Architecture en couches permettant une compatibilité avec de multiples protocoles
IP V4, IP V6, X25
- GPRS n'est pas IP mobile car il définit un réseau particulier et des mécanismes particuliers au sein de ce réseau

7.3. Services

- Service de transmission point à point (PTP, *Point-To-Point*)
PTP-CONS, *PTP Connection Oriented Network Service*
PTP-CLNS, *PTP ConnectionLess Network Service*
- Possibilité d'accès anonyme
- Service de messages courts

Dans une phase ultérieure

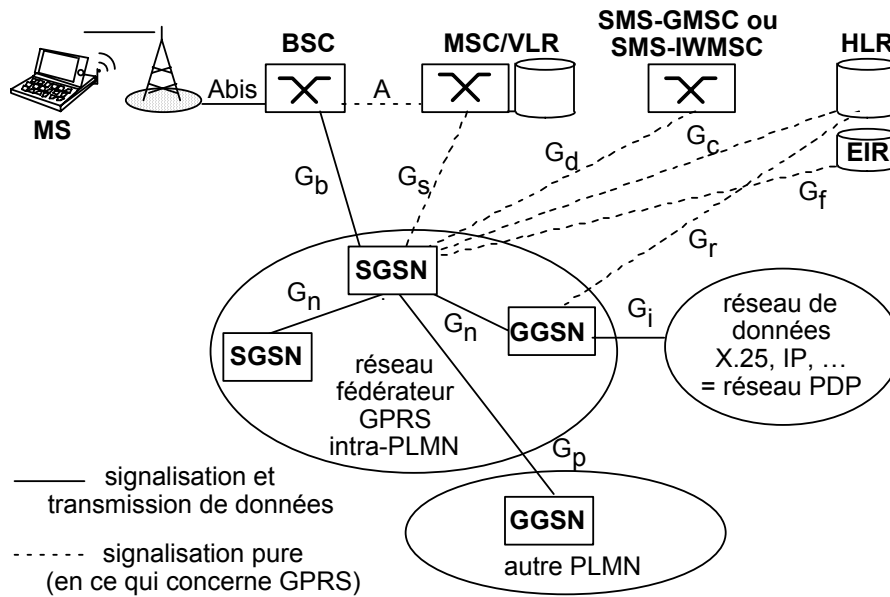
- Service de transmission point à multi-point (PTM, *Point-To-Multipoint*)
PTM-M, *Point-To-Multipoint Multicast*
PTM-G, *Point-To-Multipoint Group*

Qualités de service

- priorité
- fiabilité
- délai
- débit

7.4. Architecture physique de référence

- SGSN : *Serving GPRS Support Node*, Routeur IP gérant les terminaux pour une zone
Equivalent du MSC dans l'architecture circuit
- GGSN : *Gateway GPRS Support Node*, Routeur IP s'interfaçant avec les autres réseaux
Equivalent du GMSC dans l'architecture circuit
(mais on passe toujours par la passerelle)



Principe généraux de l'architecture

- Les bases de données de GSM-circuit sont réutilisées (HLR, EIR)
- Evolution du réseau d'accès BSS
- Déploiement d'un réseau fixe spécifique : réseau fédérateur GPRS
- Le réseau fédérateur GPRS est un réseau IP
- Deux niveaux d'existence d'un terminal
 - existence au niveau GSM : gestion de localisation par l'IMSI dans le HLR
 - existence(s) au niveau PDP : adresse(s) PDP, qualité de service négociée, ...
=> gestion d'un contexte

Etats d'un mobile

- Mobile non attaché au réseau GPRS <=> Mobile éteint
- Mobile attaché au réseau GPRS <=> Mobile localisé par le réseau à la précision d'une zone de routage d'une cellule,
- Mobile attaché avec contexte activé <=> Mobile existant au niveau du réseau PDP

Fonctions des équipements

SGSN, *Serving GPRS Support Node*,

- Routeur IP commutant les paquets vers le BSS et vers le réseau fédérateur
- Gestion de l'itinérance des mobiles GPRS en visite, Dialogue éventuel avec MSC/VLR pour gestion coordonnée de l'itinérance
- Gestion d'un contexte PDP permettant de mémoriser les paramètres réseaux principaux du mobile

GGSN, *Gateway GPRS Support Node*,

- Routeur IP commutant les paquets vers le réseau fédérateur et vers le réseau externe
- Gestion d'un contexte PDP permettant de mémoriser les paramètres réseaux principaux du mobile

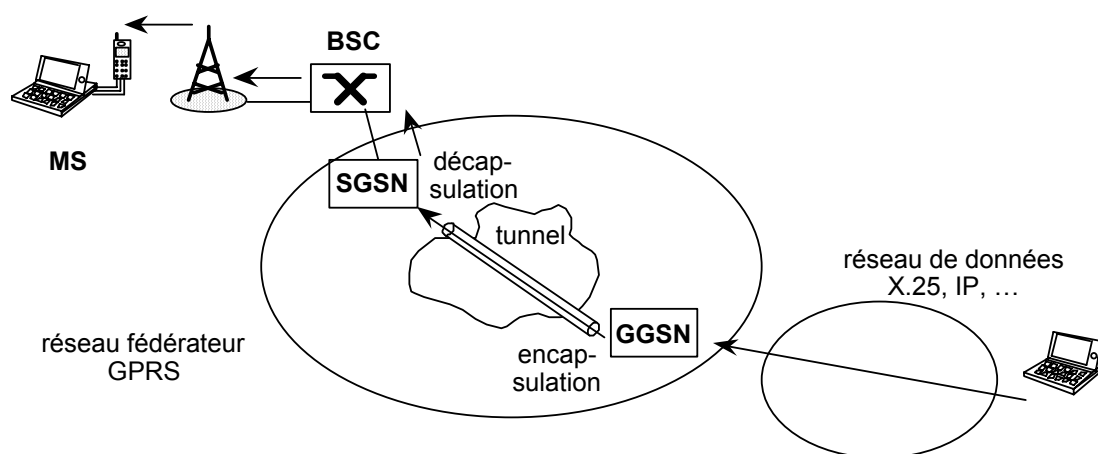
HLR, *Home Location Register*

- Profil GPRS de l'abonné identifié par son IMSI
- Localisation de l'abonné

57

Mise en tunnel

- Activation d'un contexte PDP
Le SGSN connaît le réseau PDP utilisé, l'adresse PDP du mobile, ...
Le GGSN connaît l'adresse du SGSN où le mobile se trouve
- Les données venant des réseaux fixes sont encapsulées par le GGSN pour les envoyer vers le SGSN.

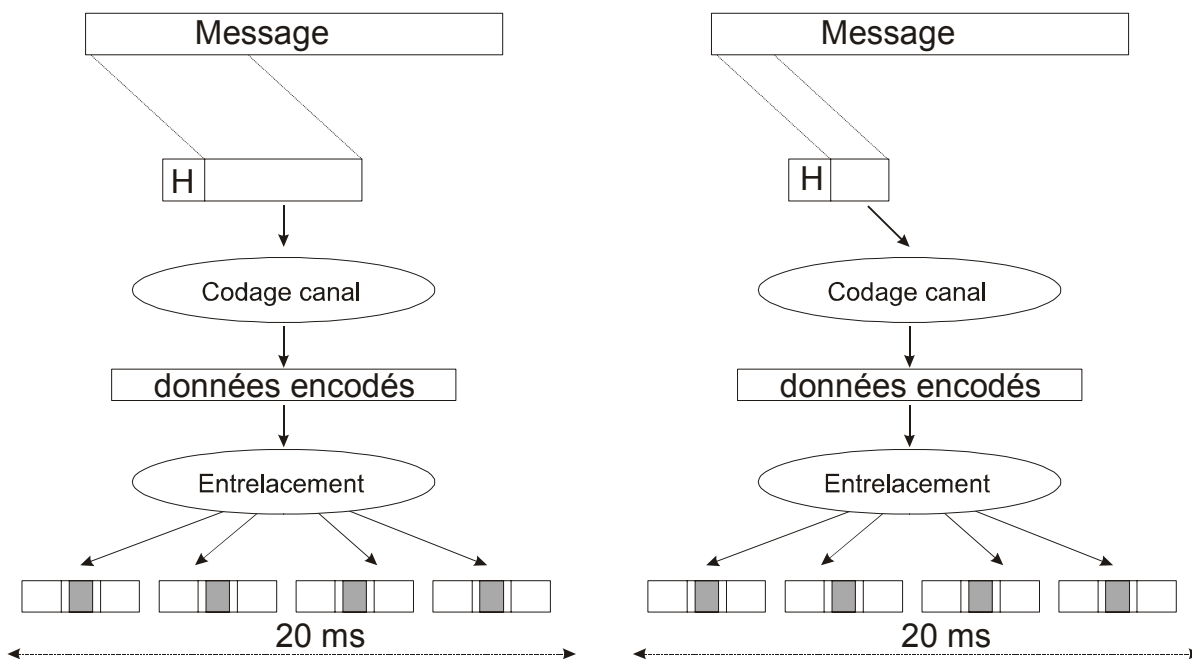


58

7.5. Evolutions de l'interface radio

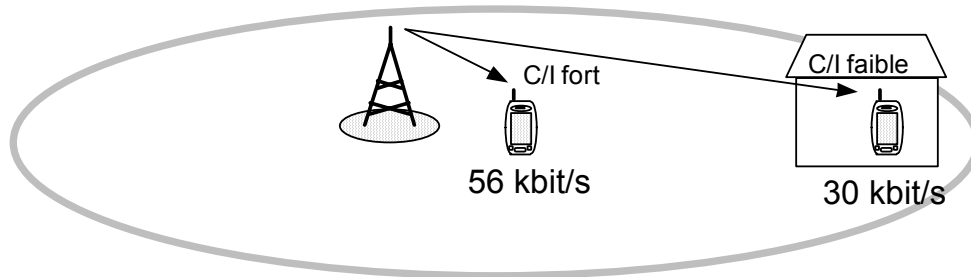
- Un canal physique peut-être configuré dynamiquement soit en mode circuit, soit en mode paquet
- Découpage d'un canal physique en blocs de 4 bursts (4 bursts = 1 unité de données après codage correcteur)
- Partage d'un canal physique entre plusieurs utilisateurs, allocation définie par le réseau
- Principe général d'accès dans GSM conservé
- Augmentation des débits par réduction du codage

Augmentation des débits par modification du taux de codage



Augmentation des débits et couverture

- Réduction de la protection des données utilisateurs
- Débit fonction du C/I => Débit max non disponible sur toute la couverture



- Développement de terminaux multi-slot
- Définition de nouvelles modulations pour GSM : E-GPRS
(EDGE, *Enhanced Data Rates for the GSM Evolution*)

7.6. EDGE

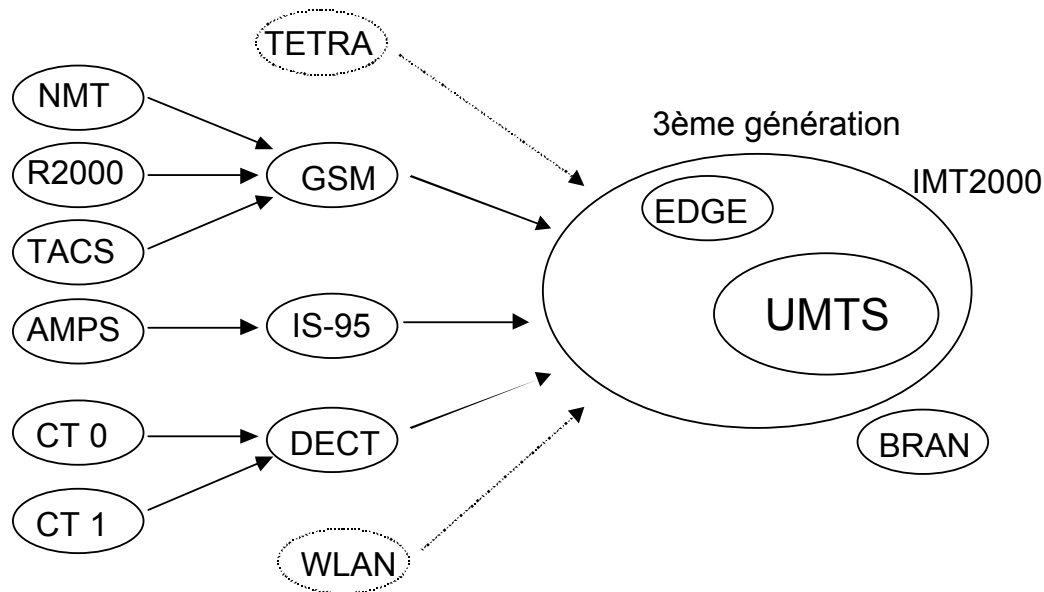
Enhanced Data rates for the GSM Evolution

- Utilisation d'une modulation plus efficace (8-PSK)
- Multiplication du débit par 3 **mais** sur une couverture plus réduite
(69,2kbit/s par intervalle de temps au lieu de 22,8)
- Débits prévus : jusqu'à 384 kbit/s pour piétons (microcellules) et véhicules lents
jusqu'à 144 kbit/s pour véhicules rapides
- EDGE est de plus en plus présenté comme la convergence entre IS 136 et GSM

8. Les systèmes de troisième génération

8.1. Convergence vers la troisième génération

- Vision initiale de la 3G



63

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

UMTS, un système universel de 3^{ème} génération ?

UMTS : *Universal Mobile Telephone System*

- UMTS : solution européen-japonaise pour les systèmes 3G
 - une interface radio basée sur le WCDMA avec du FDD : UTRA-FDD
 - une interface radio basée sur le TDMA-CDMA avec du TDD : UTRA-TDD
- CDMA2000 : solution américaine dérivée d'IS-95
- UWC136 : évolution de GSM (EDGE, Enhanced data for the Global Evolution) choisie par les opérateurs qui ont numérisé leur réseau analogique AMPS (D-AMPS)

64

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

8.2. Services UMTS

Classification des services en fonction de la QoS

	Conversationalnel (délai << 1 s)	Interactif (délai ~ 1 s)	Streaming (délai < 10 s)	Arrière-Plan (Background) (délai > 10 s)
Tolérant aux erreurs	Téléphonie et Visiophonie	Messagerie vocale	Streaming audio et Vidéo	Télécopie
Non tolérant aux erreurs	Telnet, Jeux interactifs	Commerce électronique, Web	FTP, images fixes, messagerie unilatérale	Notification d'arrivée de courrier électronique

Source [22.105]

[65]

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Exemples de services conversationnels et interactifs

Classe	Application	Symétrie	Débit	Délai de bout en bout	Variation du délai	Perte d'info.
CONVER SA TION NEL	Téléphonie	Bi-directionnel	4-25 kbit/s	<150 ms (<400 ms)	< 1 ms	< 3% FER
	Visiophonie	Bi-directionnel	32-384 kbit/s	<150 ms (<400 ms)		< 1% FER
	Téléométrie	Bi-directionnel	28,8 kbit/s	<250 ms		0
	Telnet	Bi-directionnel	1 kbit/s	<250 ms		0
IN TER	Messagerie vocale	Principalement uni-directionnel	4-13 kbit/s	<1 s (écoute) <2 s (enreg.)	< 1 ms	< 3% FER
	Consultation web	Principalement uni-directionnel		<4 s/page		
ACTIF	Services de transaction	Bi-directionnel		< 4 s		0

Source [22.105]

[66]

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Exemples de services streaming

Classe	Application	Symétrie	Débit	Délai de bout en bout	Variation du délai	Perte d'info.
S T R E A M I N G	Audio de haute qualité	Uni-directionnel	32-128 kbit/s	<10 s	< 1 ms	< 1% FER
	Vidéo	Uni-directionnel	32-384 kbit/s	<10 s		< 1% FER
	Transfert de blocs de données	Principalement uni-directionnel	28,8 kbit/s	<10 s		0

Source [22.105]

67

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

8.3. Aspects architecturaux de la 3^{ème} génération

Principes de base

- Séparation poussée entre réseau d'accès (UTRAN, Universal Terrestrial Access Network)
et réseau cœur (CN, Core Network)

Dialogues « directs » entre le terminal et le réseau cœur pour l'établissement des services : NAS, Non Access Stratum

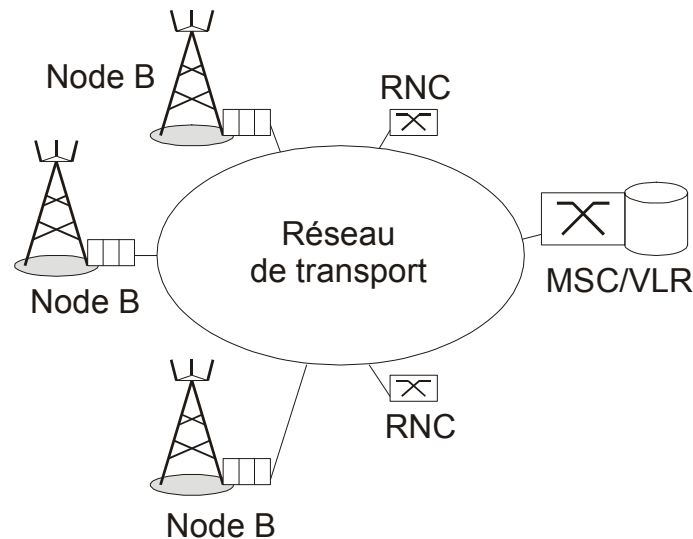
Dialogues entre le terminal et le réseau d'accès pour l'établissement des capacités de transmission (bearer) sur la voie radio et dans le réseau d'accès

- Réutilisation des réseaux cœurs GSM et GPRS
- Définition d'un nouveau réseau d'accès
- Définition d'une interface radio totalement nouvelle

68

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

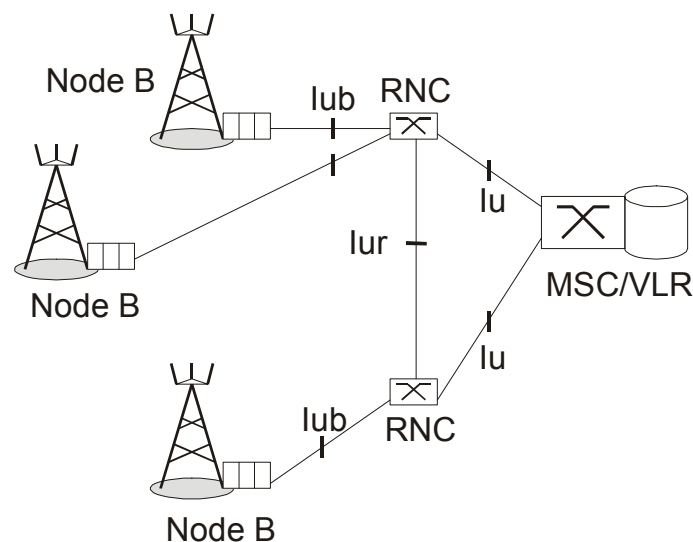
Architecture physique du réseau d'accès



- *Node B* : équivalent de la BTS
- RNC : équivalent du BSC
- Utilisation d'un réseau de transport dans le réseau d'accès : ATM dans un premier temps, IP dans un second temps

69

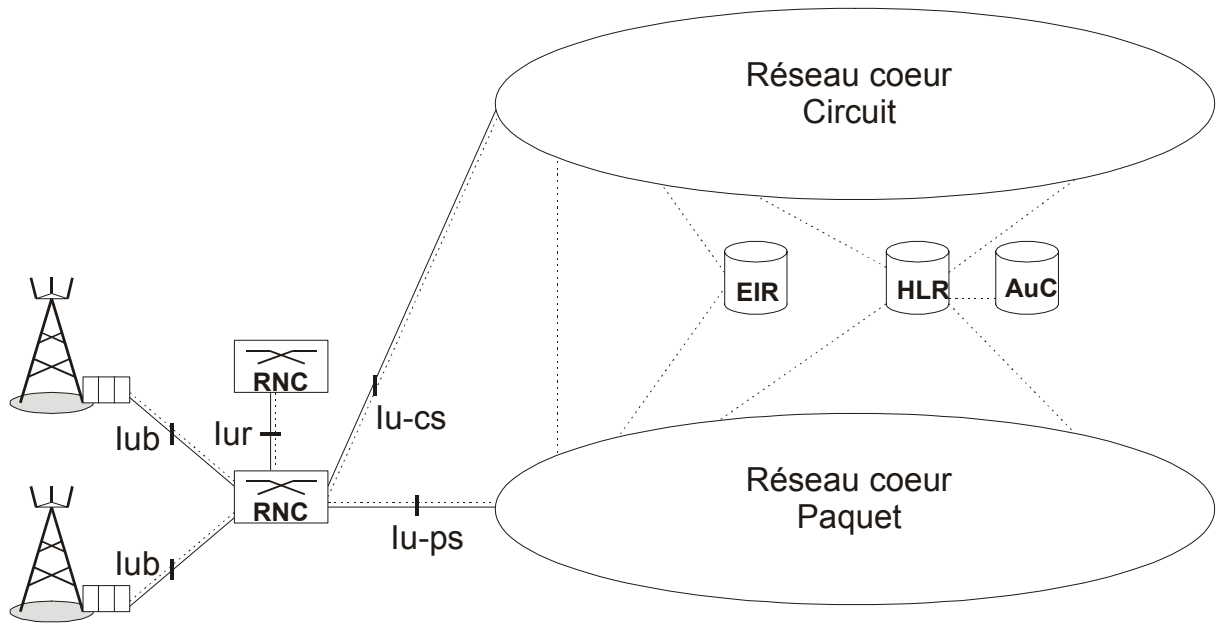
Interfaces dans le réseau d'accès



- Interface lub entre le Noeud B et le RNC
- **Nouvelle** Interface lur entre les RNC (permet le soft-handover)
- Interface lu entre le RNC et le réseau coeur

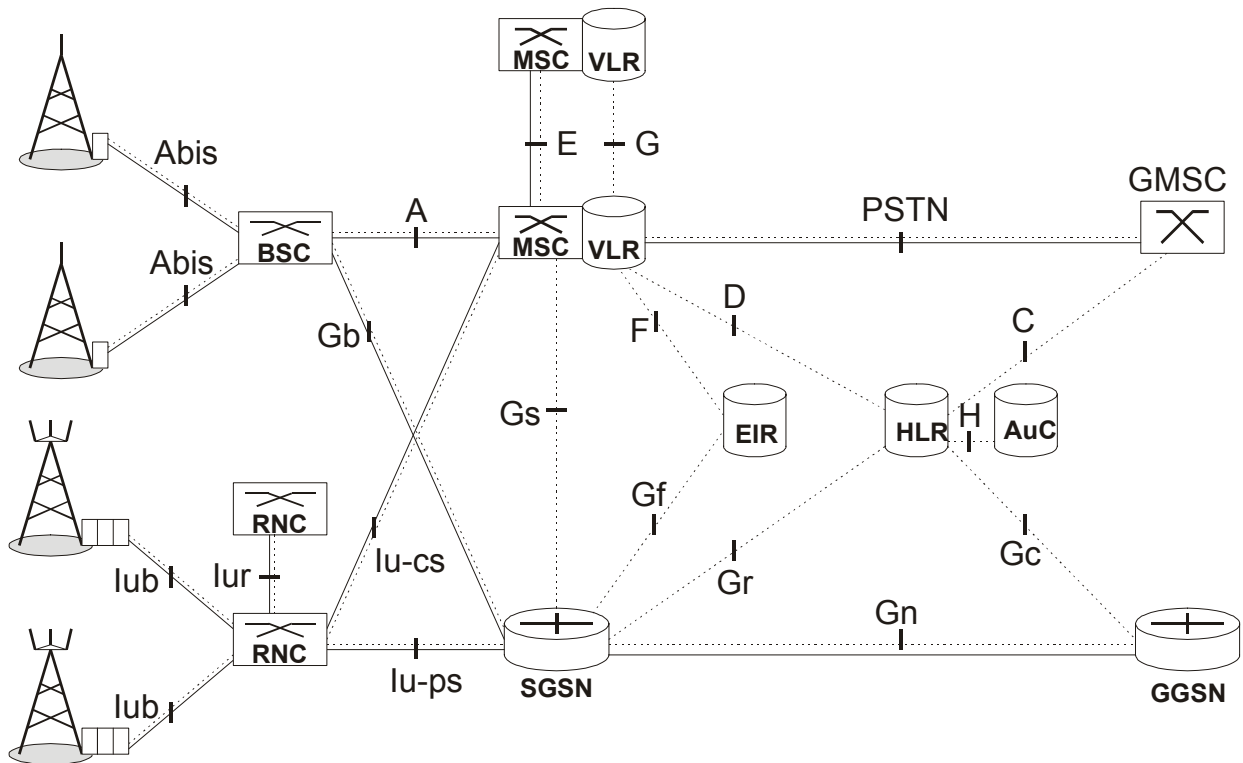
70

Réseaux coeurs et réseau d'accès



71

Réseaux coeurs et réseau d'accès



72

8.4. Grande lignes de l'interface radio UMTS

UTRA = UMTS Terrestrial Radio Access

- UTRA-FDD :
 - système CDMA à étalement de spectre
 - sans multiplexage temporel
 - duplexage fréquentiel (FDD, *Frequency Division Duplex*)
- UTRA-TDD :
 - système CDMA à étalement de spectre
 - avec multiplexage temporel
 - duplexage temporel (TDD, *Time Division Duplex*)
- Débit chip de 3,84 Mchip/s dans une bande de 5 MHz
- Etalement variable de 4 à 512 en FDD et de 1 à 16 en TDD
- Pour 384 kbit/s en FDD, on utilise un étalement de 8

73

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

Principaux paramètres

Caractéristique	UTRA-FDD	UTRA-TDD
Multiplexage	CDMA (FDMA inhérent)	TDMA et CDMA (FDMA inhérent)
Duplexage	FDD	TDD
Largeur de bande	5 MHz	5 MHz
Rapidité de modulation	3,84 Mchip/s	3,84 Mchip/s
Time slot	666,66 μ s	666,66 μ s
Etalement	Orthogonal, de 4 à 512 chips/symbol	Orthogonal, de 1 à 16 chips/symbol
Modulation	QPSK	QPSK
Contrôle dyn. de puis.	Oui	Oui
Handover	soft ou hard handover (mobile assisted)	mobile assisted hard handover
Allocation de canal	---	DCA rapide et/ou lent

74

X. Lagrange, ENST Bretagne, Ecotel, Cours sur les Réseaux mobiles 2 G et 3G, déc 2004

9. Bibliographie

- [Lag] X. Lagrange, *Réseaux radiomobiles*, Collection IC2, Editions Hermès, 2000.
- [Les] P. Lescuyer, *UMTS : les origines, l'architecture et la norme*, Editions Dunod, 2000, Paris.
- [LGT] X. Lagrange, P. Godlewski, S. Tabbane, *Réseaux GSM*, Editions Hermès, 2000
- [SaT] J. Sanchez, M. Thioune, *UMTS : Services, architecture et WCDMA*, 2^{ème} édition, Editions Hermès, 2004.
- [Tab] S. Tabbane, *Ingénierie des réseaux cellulaires*, Editions Hermès, 2002.
- [Tab] S. Tabbane, *Réseaux mobiles*, Editions Hermès, 1997.