

## MICROSOFT DÉVOILE WINDOWS HOME SERVER !



**Windows Home Server**, présenté à Las Vegas durant le CES, permettra au grand public de disposer d'un véritable serveur de fichiers personnels a la maison. WHS, basé sur **Windows Server 2003 R2**, offre entre autre la possibilité de connecter les différentes machines présentes (PC, Xbox, Zune etc.) sur un réseau (filaire ou wireless), et d'y sauvegarder les documents qu'elles contiennent, partager ses photos, vidéos, musiques, ou de les stocker directement sur la machine accueillant WHS.

La démonstration de WHS a été effectuée sur une machine HP, qui sera également en vente dans la version FULL de Home Server : machine + système d'exploitation.



Parmi les principales caractéristiques du Système on retrouve :

**Backup automatique des machines :** **Windows** Home Server backup automatiquement chaque jour les données contenues sur les périphériques connectées au réseau, et permet également de restaurer tout le contenu d'un PC ou seulement des dossiers ou fichiers individuels. Afin de stocker ces données en toute sécurité, WHS duplique chacun des fichiers arrivant sur le serveur, et permet d'augmenter la capacité de stockage en passant par des racks « hot-swap » par exemple.

**Accès et Partage des données :** Avec WHS, il est possible d'accéder à ses données de n'importe où, et de déposer sur le serveur tout type de médias, photos vidéos etc.

**Facilité de configuration et d'utilisation :** **Windows** Home Server a été pensé pour être accessible et utilisé par tout le monde, et y configurer le système et le réseau se révèle assez simple. WHS montre en permanence le statut de restauration des périphériques connectés, permet de configurer les comptes d'utilisateurs et les autorisations, et d'activer ou non la réplication automatique quand WHS possède au moins deux disques durs.

Microsoft a dévoilé son produit [Windows Home Server](#) au CES le 7 Janvier 2007. Le produit va entrer en phase bêta au plus tard en Février ou Mars 2007, et sera disponible au public à partir du deuxième semestre 2007.

WHS sera décliné en 2 versions, tout comme [Windows XP Media Center](#) l'a été :

1. Une version Hardware/Software par les constructeurs, comme la machine HP présentée lors de la démonstration. AMD prévoit également de dévoiler son serveur équipé WHS lors du CES : le « AMD Live Home Media Server ».
2. Une version Software : juste le système d'exploitation, offrant la possibilité d'installer WHS sur la configuration de son choix.



Concernant les ressources utilisées par WHS, la machine HP de présentation était pourvue d'un processeur AMD Sempron 64-bit à 1.8 Ghz, et de 512 Mo de RAM. **Le matériel minimum requis** pour faire tourner WHS étant pour le moment annoncé comme :

1 Ghz Pentium 3 (ou équivalent)

512 Mo de RAM

80G disque dur

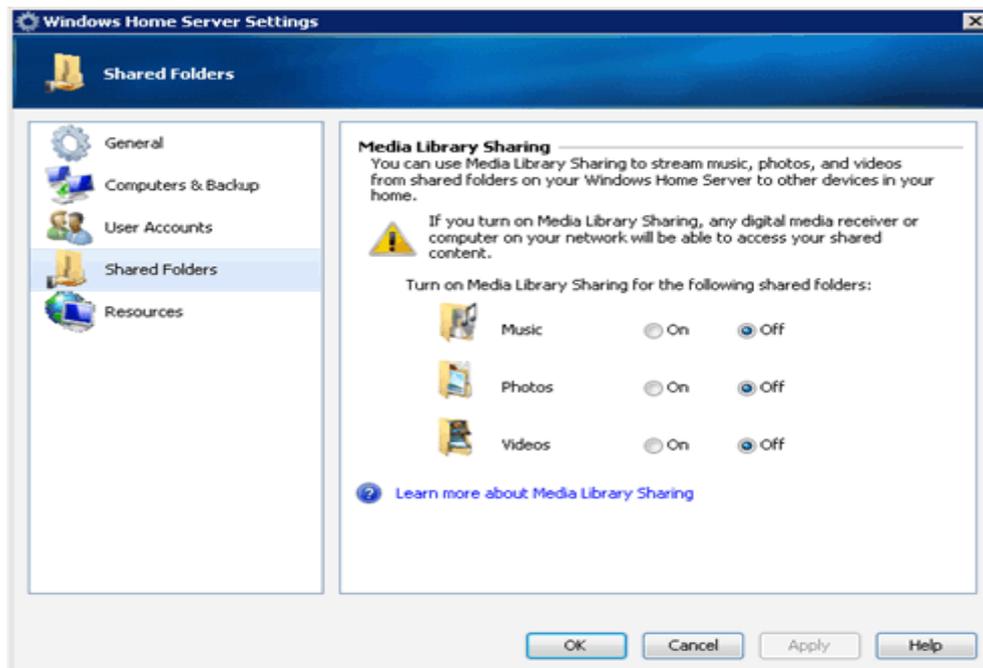
Lecteur [DVD](#)

Carte réseau 100 Mbps

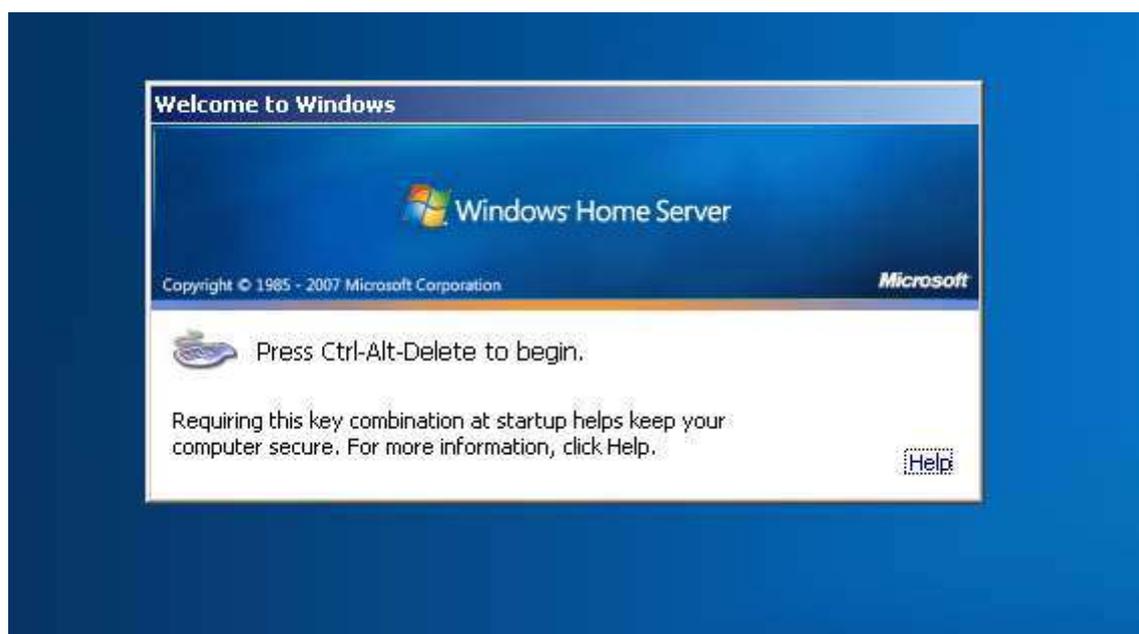
Clavier et Souris (Seulement pour l'installation)

Le réseau doit également être en 100 Mbps ou plus, et les machines tournées sous [Windows XP Pro SP2](#) ou [Windows Vista](#).

Vous pouvez avoir un aperçu du système sur le [Blog NewsChannel](#) de Microsoft ou télécharger [la fiche documentaire de WHS](#).



## Présentation de Windows Home Server



Windows Home Server est le nouveau système d'exploitation de Microsoft qui a pour but de permettre aux particuliers de centraliser les vidéos, photos, logiciels. Cette centralisation va permettre de sauvegarder les précieuses données sur plusieurs disques durs. En effet, Windows Home Server veut mettre à l'abri vos données les plus importantes et les dupliquer sur plusieurs disques durs très facilement. En effet, installer et configurer un système RAID n'est pas une chose aisée pour tous, et Microsoft souhaite vous aider dans la mise en place d'un tel système.

Voici la liste des fonctionnalités de Windows Home Server :

- sauvegarde des partitions des divers PC connectés sur le réseau
- sauvegarde de plusieurs versions de fichiers sous Vista
- historique des sauvegardes
- état des PC clients
- données accessibles par Internet
- streaming des données vidéos ou sonores par l'intermédiaire de Windows Media Player par exemple
- administration distante

Voyons maintenant le test des fonctionnalités présentées, et la gestion de la duplication des données.

L'installation de Windows Home Server est effectuée sous Virtual PC 2004. La machine virtuelle est équipée d'un Athlon 64 3000+, de 600 Mo de RAM.

# 1. Installation

### Recommandations :

Microsoft déconseille les utilitaires tels que *Disk Manager* car une modification des disques durs peut vous faire perdre vos données !

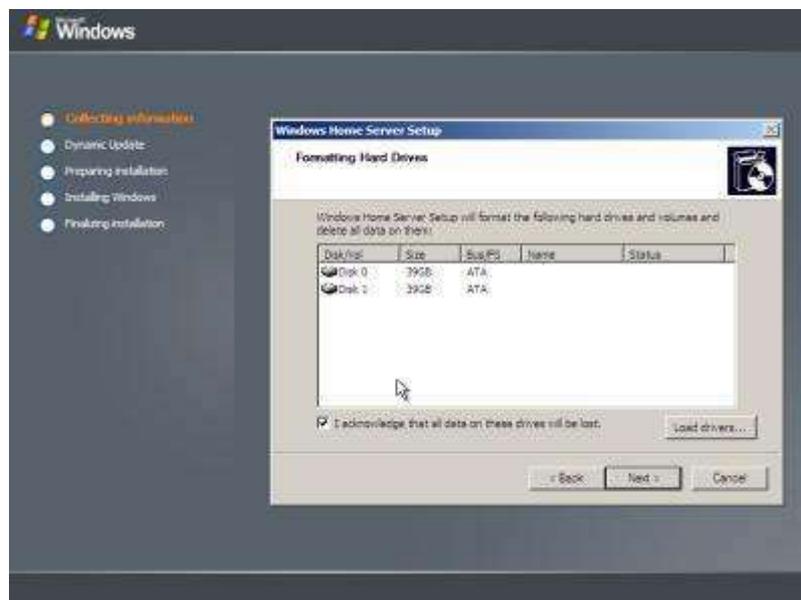
Il faut également veiller à ne pas créer des dossiers sans passer par la Console. Il en est de même pour la création des utilisateurs, il faut passer par la Console du serveur.

L'installation de la version BETA 2 est très classique et s'installe comme un Windows en cliquant sur *Suivant* ;)



On accepte la licence pour continuer.

Il est conseillé d'avoir 2 disques durs au minimum sur lesquels le système et les fichiers partagés seront installés.



On clique sur *Start* et c'est parti :)



L'installation dure 50 minutes environ.

La nouvelle version Community Technical Preview est basée sur Small Business Server et la finalisation de l'installation a été revue, laissant place à un design similaire à Windows VISTA :

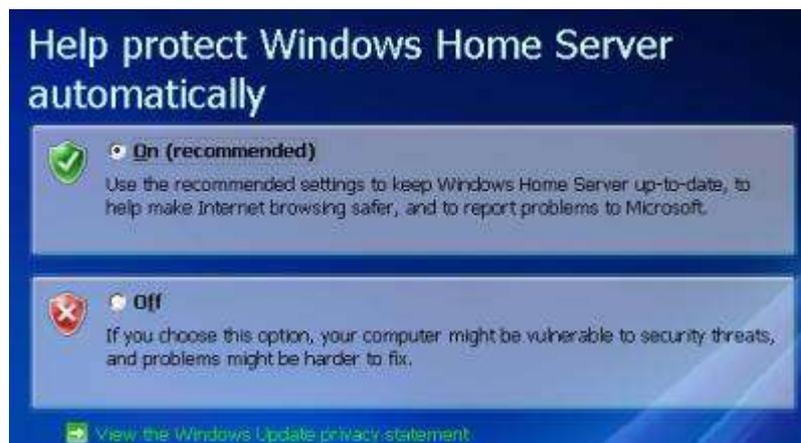


Windows Home Server nous invite à spécifier le mot de passe de l'administrateur ainsi que la possibilité de spécifier un indice dans le cas où l'on aurait oublié le précieux sésame.



A l'instar du Service Pack 2 de Windows XP, il est possible d'activer les mises à jour automatiques et d'envoyer les problèmes à Microsoft. L'interface est épurée et agréable pour l'ensemble de la configuration : aider la communauté Home Server par exemple, spécifier de nouveaux bugs, etc.

Voici un exemple de configuration pour activer les mises à jours automatiques :



Une fois l'installation achevée, Windows Home Server spécifie qu'il n'y a pas besoin de clavier, souris ou écran ... comme un serveur finalement :)

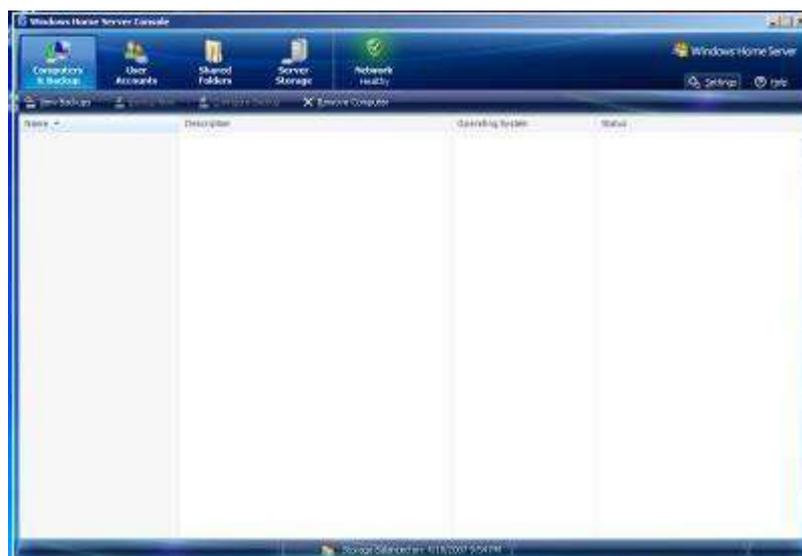


## 2. Découverte de Windows Home Server

L'invite de login de WHS est d'un joli bleu vêtue.



Voici la console graphique de Windows Home Server :



## Création des comptes utilisateurs

La console nous permet de créer les comptes Utilisateurs, de gérer/visualiser les sauvegardes (backup en anglais) des PC, de gérer les disques durs installés (Server Storage), de gérer les dossiers partagés (Shared Folders) et de visualiser l'état du réseau.

Je vais commencer par me créer un compte utilisateur au nom de *Ludovic*.

The screenshot shows the 'Add User Account' dialog box with the title 'Add a new user to your home server'. It prompts the user to enter information to identify the new user account. The fields are filled with 'Ludovic' for the first name, 'BRACHET' for the last name, and 'ludovic' for the logon name. There is a checked box for 'Enable Remote Access for this user' and a 'Next >' button.

Field	Value
First name	Ludovic
Last name (optional)	BRACHET
Logon name	ludovic

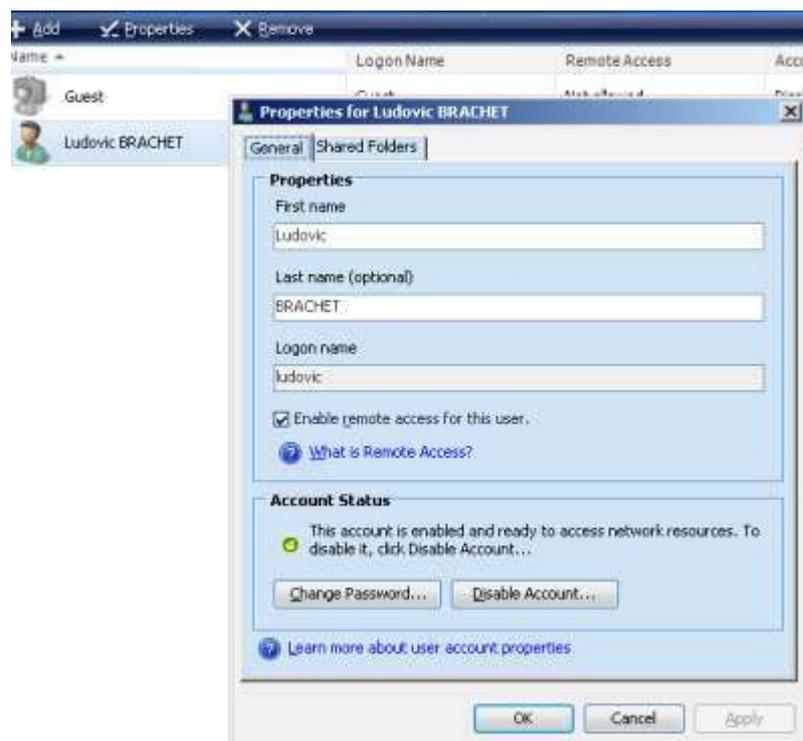
Je dois ensuite choisir les accès aux dossiers que je souhaite. Je m'autorise les accès à tous les dossiers (Music, Photos, Videos, etc.).

The screenshot shows the 'Add User Account' dialog box with the title 'Set access to shared folders'. It prompts the user to set access to shared folders for the new user account. A table shows the access settings for various shared folders. The 'Read/Write' column is selected for all folders.

Shared Folders	Read/Write	Read Only	No Access
Music	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Photos	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Public	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Software	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Videos	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

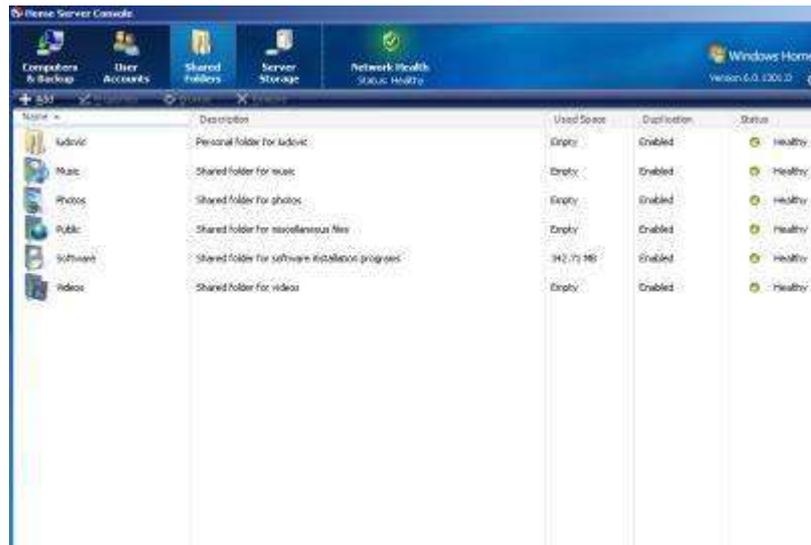


Je peux afficher les propriétés de l'utilisateur (moi-même) et il est possible de réinitialiser le mot de passe, de modifier l'accès aux dossiers, etc.



## ***Gestion des dossiers partagés***

Les dossiers partagés vont contenir les fichiers multimédia accessible par les utilisateurs tel que les fichiers audios, vidéos, photos etc.



## ***Gestion des disques durs***

La console permet de gérer les disques durs, et de rajouter de l'espace en ajoutant un disque dur internet ou externe.



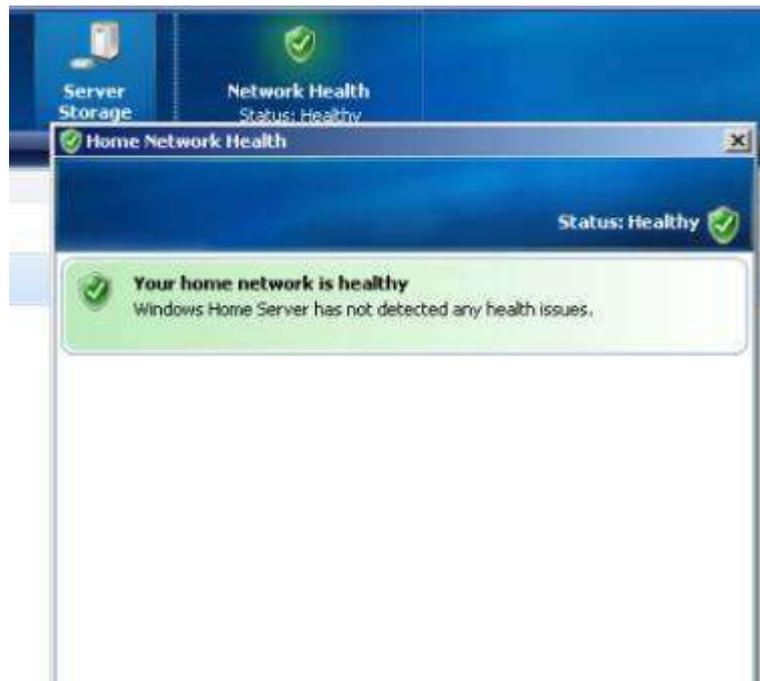
La grande nouveauté est la gestion de cet espace de sauvegarde par WHS : plus besoin de jouer avec les lettres telles que C: ou D:, WHS utilise tout l'espace disponible de façon transparente. Ainsi, lors de l'ajout d'un disque dur, WHS utilise l'espace nécessaire et duplique les données sur le nouveau disque permettant ainsi une sauvegarde des données sur de multiples supports.

Les disques durs peuvent être du SerialATA, de l'ATA, et même sur port USB 2.0.

## ***Affichage de l'état du réseau***

Windows Home Server va récolter les données des divers PC et afficher leur état :

- vert -> tout est bon
- jaune -> possibilité de risques (mises à jours de Windows Update non installées, etc)
- rouge -> gros soucis matériels



## Réglages du Windows Home Server

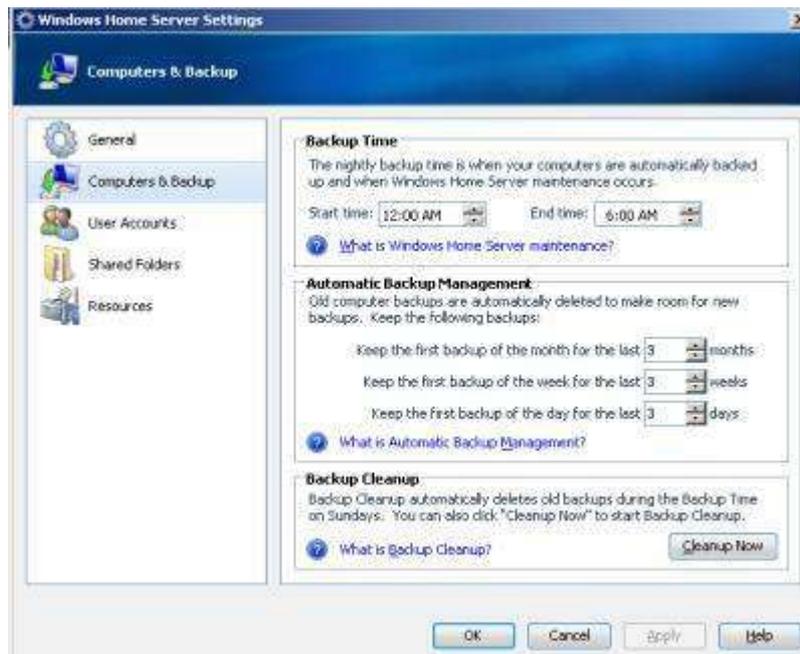
- Les images sont issues de la version BETA 2

L'onglet "Général" permet de choisir la langue, date et heure, et l'application automatique des mises à jour du serveur lorsqu'elles sont disponibles.



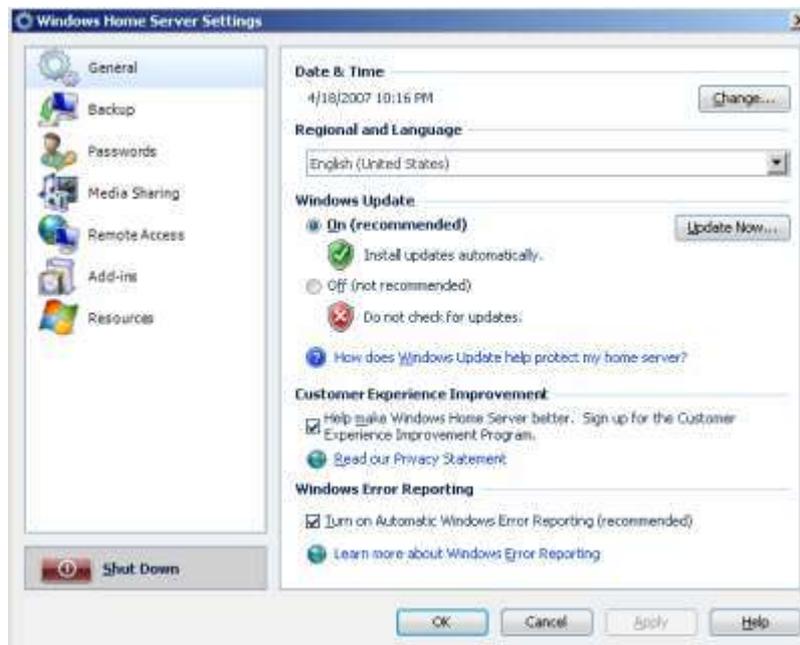
L'onglet "Ordinateurs et Sauvegardes" permet de gérer les sauvegardes des ordinateurs et de les programmer pendant la nuit par exemple. Seuls les disques durs NTFS peuvent être

sauvegardés et la sauvegarde d'un portable ne peut s'effectuer que lorsqu'il est connecté au secteur.

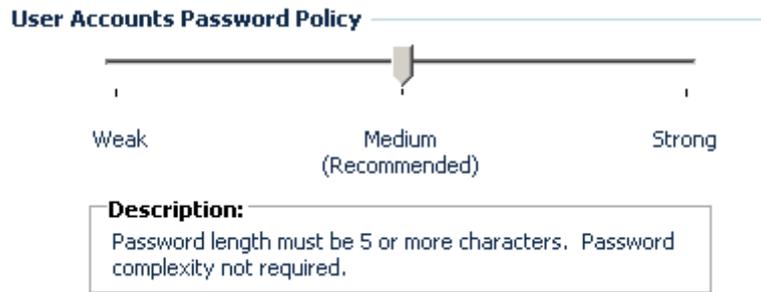


- Les images sont issues de la version CTP

La nouvelle version intègre plus de fonctionnalités au niveau du menu des réglages de notre serveur familiale : *Passwords*, *Remote Access* et *Add-ins*.



- L'onglet *Passwords* va nous permettre de spécifier une politique de mot de passe :



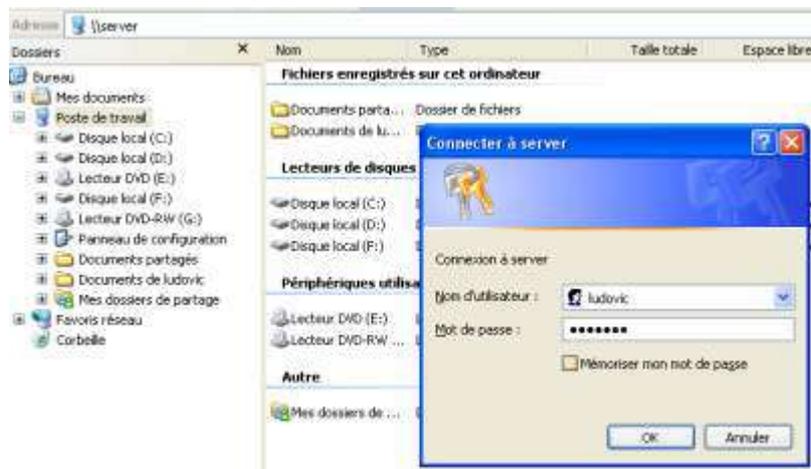
- L'onglet *Remote Access* nous permet d'activer le serveur Web et de créer un domaine en *ce\_que\_vous\_souhaitez.livenode.com* à l'aide d'un compte Hotmail.com, MSN.com ou live.com.



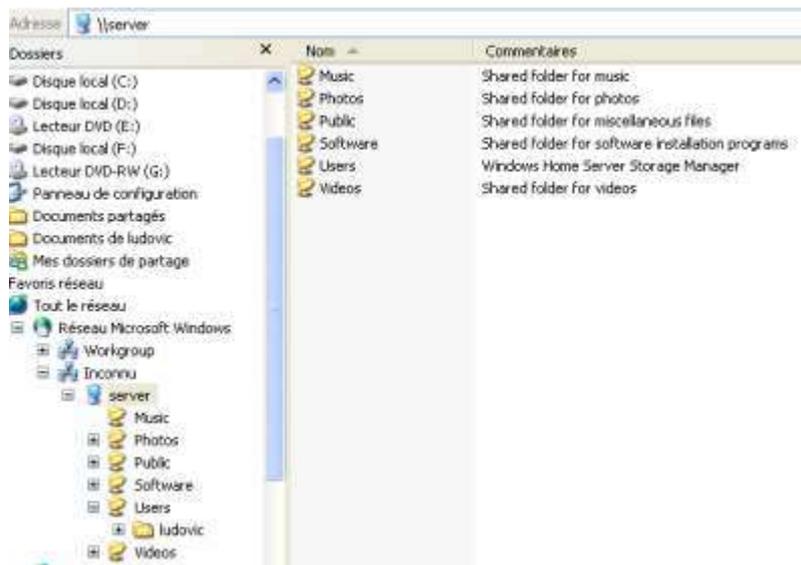
- L'onglet *Add-ins* permet aux développeurs de fournir au serveur des plug-ins grâce au [SDK pour Windows Home Server](#).

## Connexion au serveur pour accéder aux dossiers

Pour accéder au Serveur, il faut se rendre sur celui-ci avec l'adresse **\\serveur**, ensuite le système nous invite à nous identifier. J'utilise le login et le mot de passe de l'utilisateur *ludovic* que j'ai créé précédemment.



Voici les dossiers proposés par le serveur (il est possible d'en créer/modifier d'autres) :

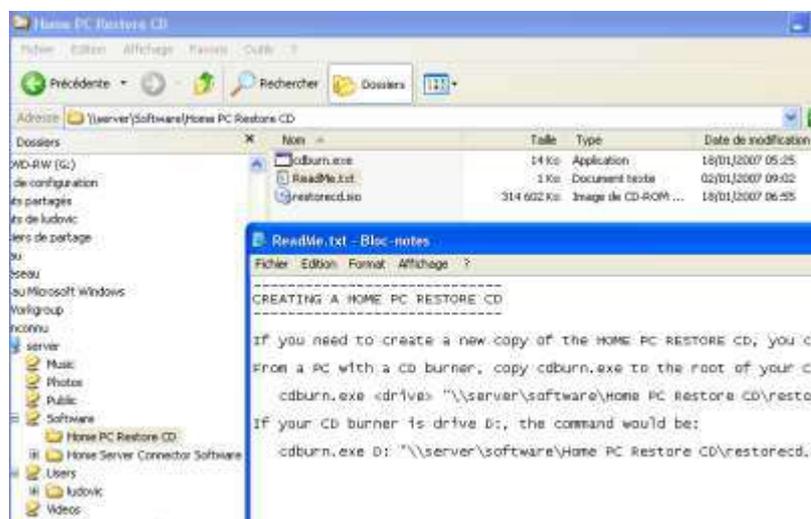


Comme le montre l'image, le nom des dossiers est explicite. Il existe un dossier privé : *Users* seulement accessible par l'utilisateur.

Le dossier *Software* contient 2 sous-dossiers : *Home PC Restore CD* et *Home Server Connection Software*.

Le sous-dossier *Home PC Restore CD* contient une image ISO bootable à graver sur un CD. Il est possible de graver le CD en ligne de commande grâce au programme *cdburn.exe* installé par défaut dans le répertoire.

Le CD permet ensuite de restaurer les données de la partition Windows ou de données sur un ordinateur où sera lancé le CD à partir du Windows Home Server.



Voici la procédure à suivre :

- Redémarrage de l'ordinateur avec le CD de restauration
- Saisie du mot de passe du serveur
- Choix de l'ordinateur à restaurer
- Choix de la sauvegarde
- Choix du disque dur (en général le C:)
- Cliquez sur "Suivant"
- Puis sur "Fin" et l'ordinateur redémarre

Il est tout à fait possible de restaurer les données d'une autre partition (différente de la partition Windows) si les sauvegardes ont été effectuées. Il est impératif de restaurer le même ordinateur car chaque sauvegarde est associée à un ordinateur en particulier.

Le dossier *Home Server Connection Software* contient le logiciel à installer sur tous les ordinateurs clients. Ce logiciel va permettre d'effectuer les sauvegardes des données vers le serveur.

## 3. Gestion des sauvegardes avec *Home Server Connection Software*

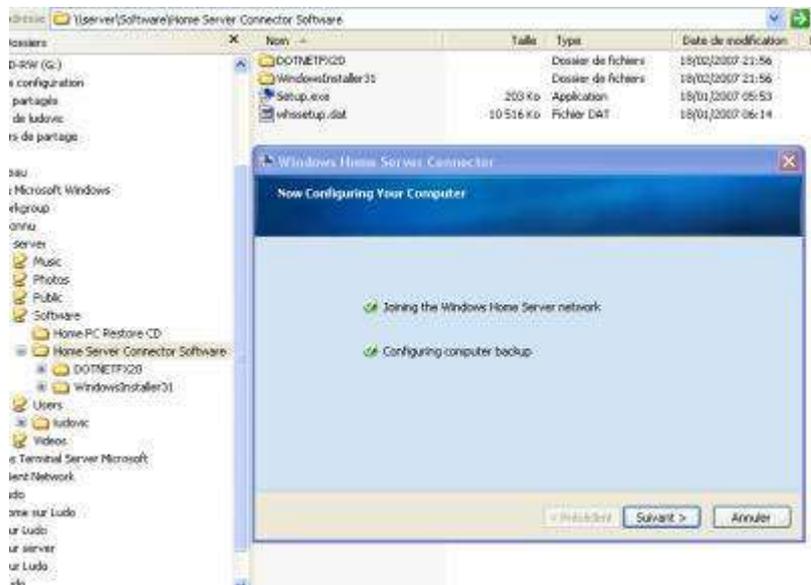
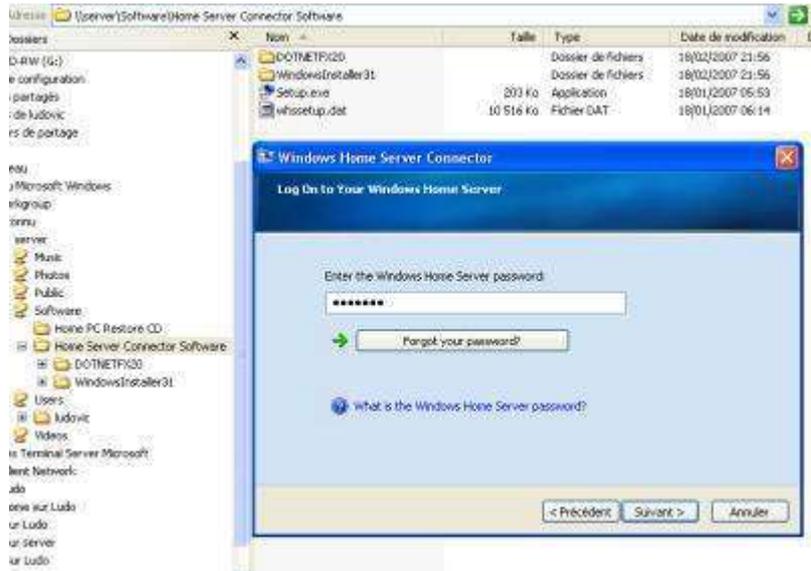
*Home Server Connection Software* va permettre d'effectuer les sauvegardes des données vers le serveur.

Voici la liste des systèmes d'exploitation compatible avec Windows Home Server :

- **The Windows Vista™ Operating System**
- Windows Vista Home Basic
- Windows Vista Home N (Union Européenne seulement)
- Windows Vista Home Premium
- Windows Vista Business
- Windows Vista Business N (Union Européenne seulement)
- Windows Vista Enterprise
- Windows Vista Ultimate
- **The Windows XP Operating System**
- Windows XP Home with Service Pack 2 (SP2)
- Windows XP Professional with SP2
- Windows XP Media Center Edition 2005 with SP2 and Rollup 2
- Windows XP Media Center Edition 2005 with SP2
- Windows XP Media Center Edition 2004 with SP2
- Windows XP Tablet Edition with SP2



J'entre le mot de passe du Serveur.



## Gestion des sauvegardes

Une fois le logiciel installé, la communication se fait entre le serveur et le client. Dans la console, l'ordinateur *LUDO* apparaît.



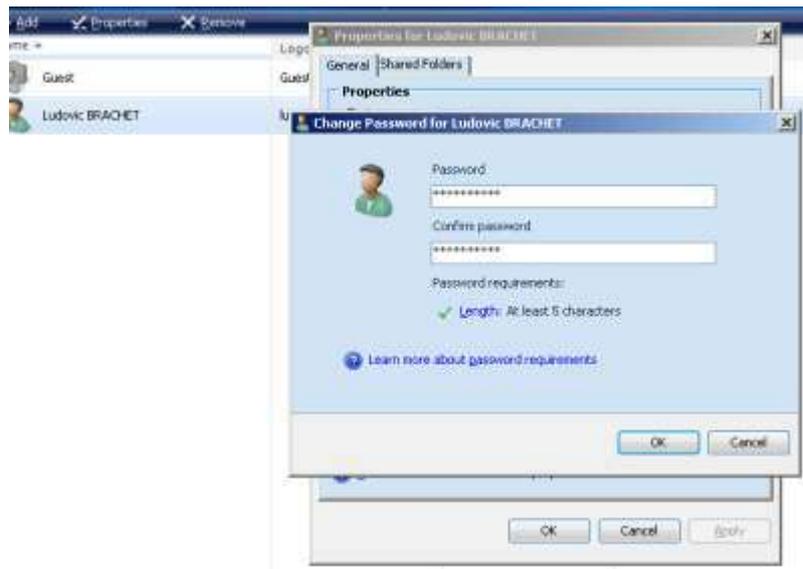
Sur le PC Client (*LUDO*) un message m'indique que je dois enregistrer mon mot de passe.



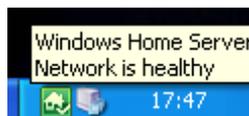
Je mets le mot de passe que j'avais choisi lors de la création de l'utilisateur. Mais cela ne convient pas :



Je découvre donc qu'il faut que je mette le même mot de passe entre mon utilisateur et le mot de passe de ma machine qui me sert à ouvrir ma session. Je vais donc éditer les propriétés de l'utilisateur *Ludovic* et modifier le mot de passe.



Une fois la modification effectuée, l'icône dans la barre des tâches de mon PC client m'indique que tout va bien :



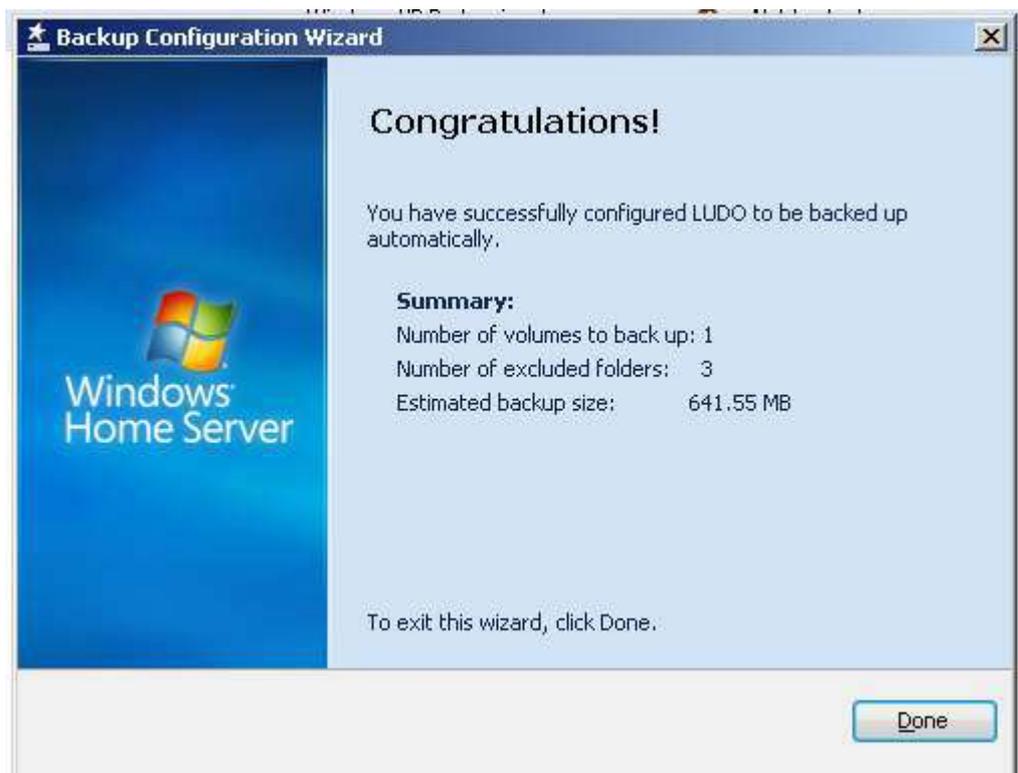
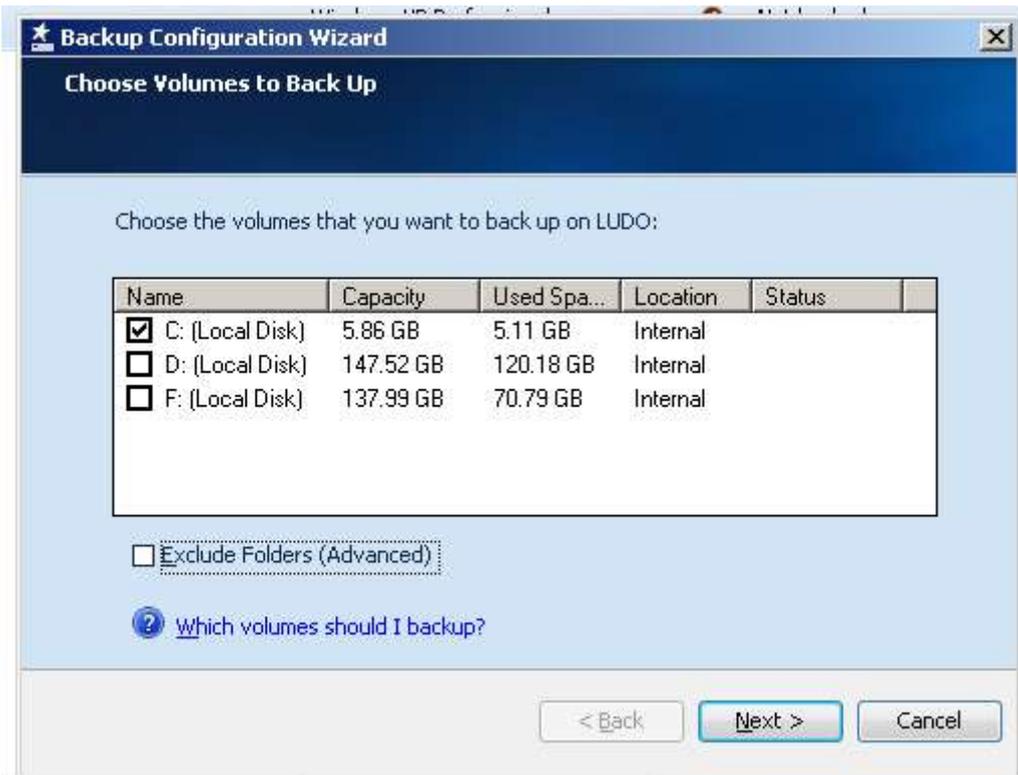
Dans la console *Home Server*, je vois que le PC n'est donc pas sauvegardé et une pastille rouge est affichée :



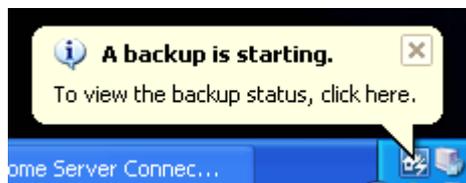
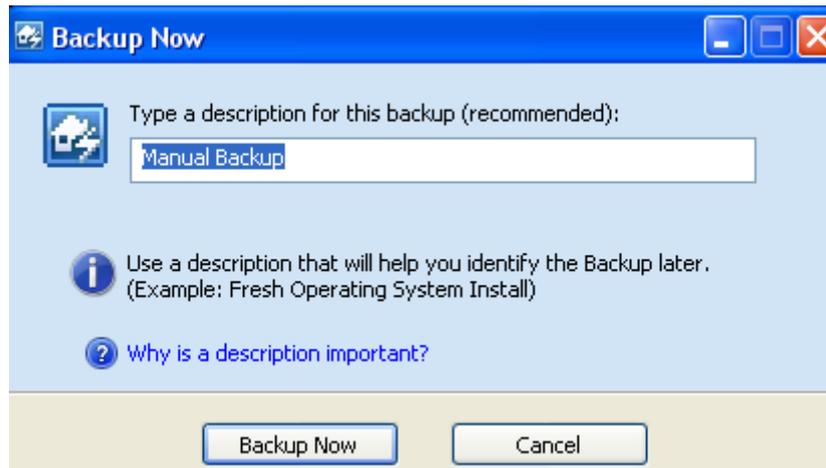
Nous allons configurer la sauvegarde avec la console.



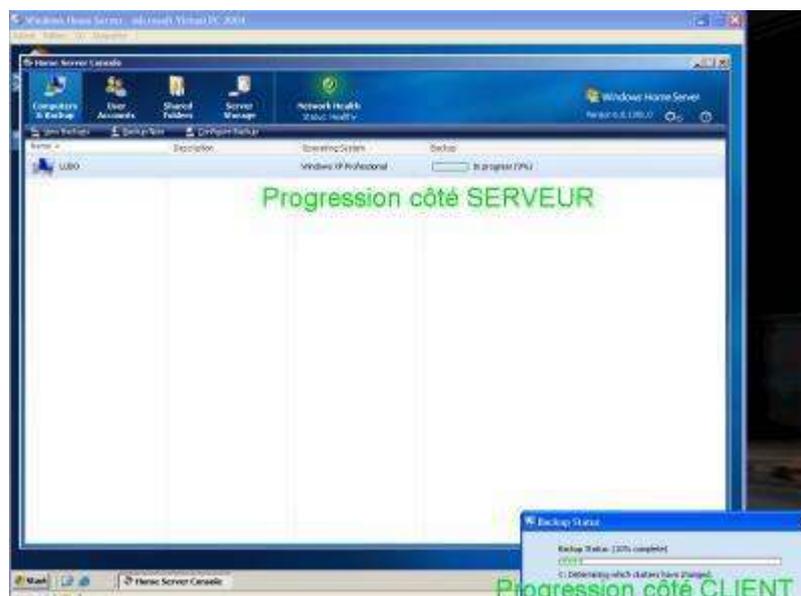
Il faut choisir les partitions à sauvegarder : je choisis la C:.



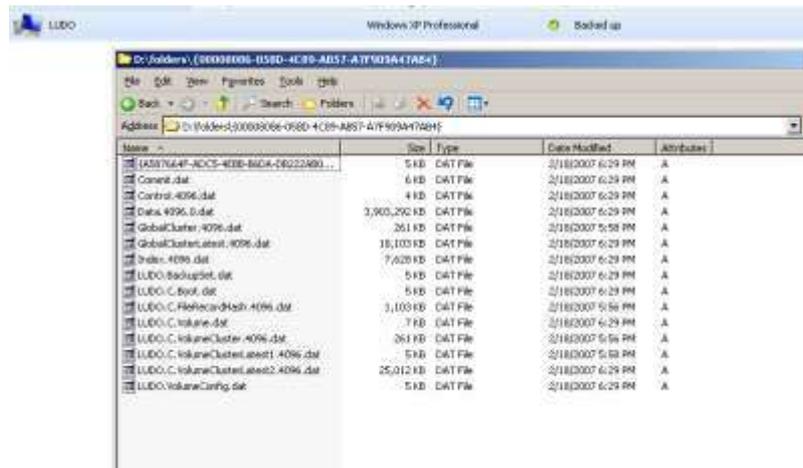
Sur le PC client, je clique sur l'icône dans la barre des tâches et je lance la sauvegarde manuelle : *Backup Now*.



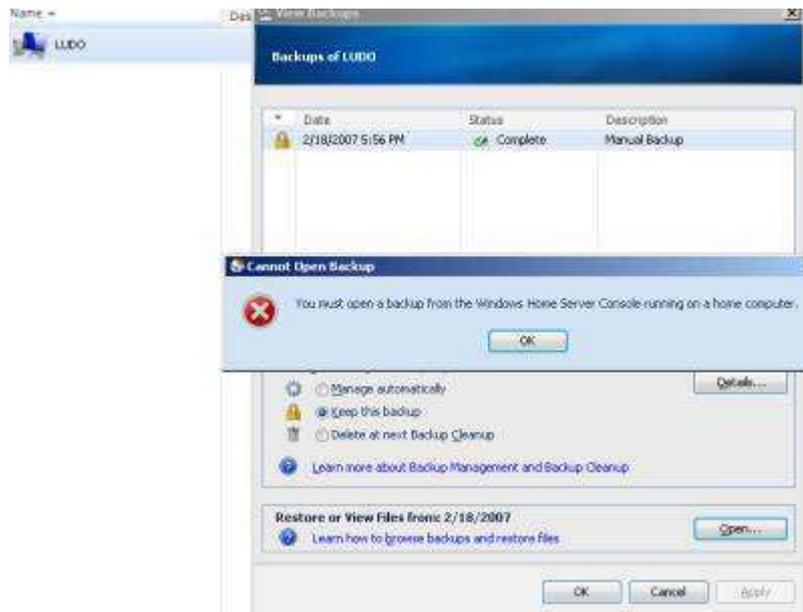
Une barre de progression apparaît sur la console du Serveur et sur le PC Client (j'ai superposé les deux) :



Les sauvegardes sont stockées sur le serveur dans le dossier *D:/Folders*



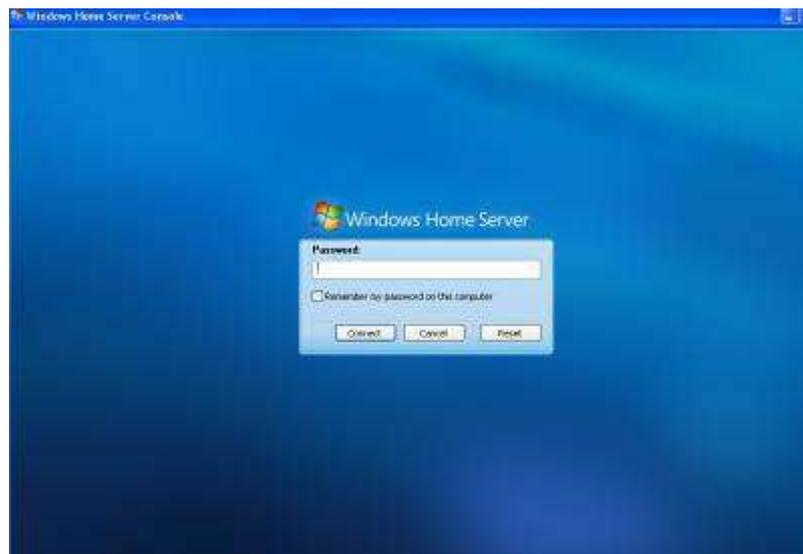
Il est possible de visualiser les différentes sauvegardes. Je clique sur "View Backups" mais une erreur apparait et le message m'indique que je ne peux ouvrir une sauvegarde qu'en exécutant la console distante à partir de mon PC client.



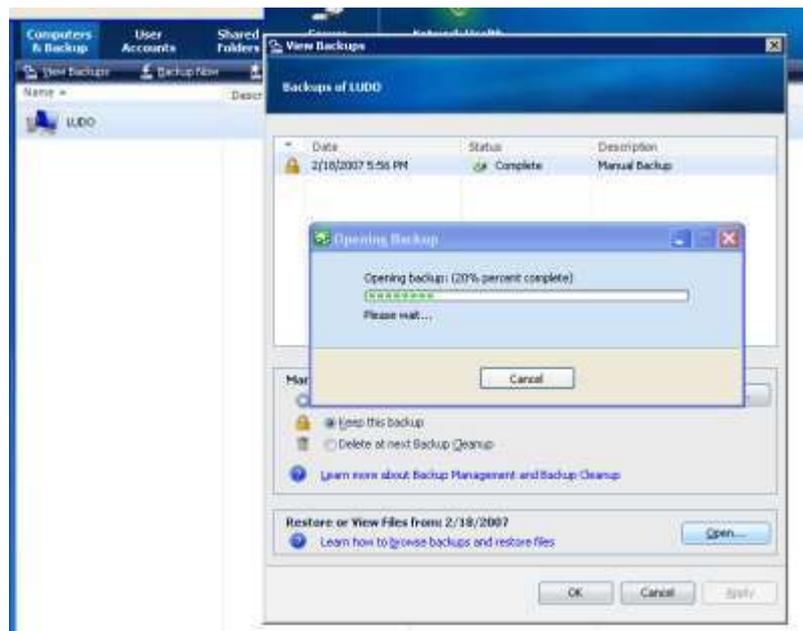
Je retourne sur le PC client puis je clique sur l'icône pour lancer la console à distance :



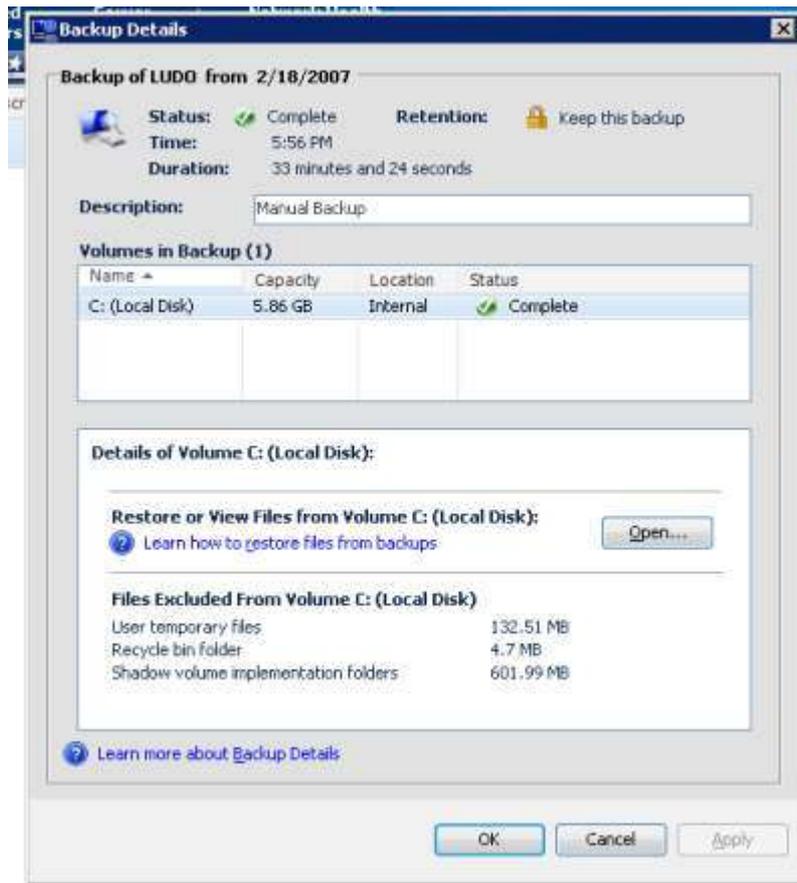
Je spécifie le mot de passe du Server :



Je peux maintenant afficher les sauvegardes du PC *LUDO*.

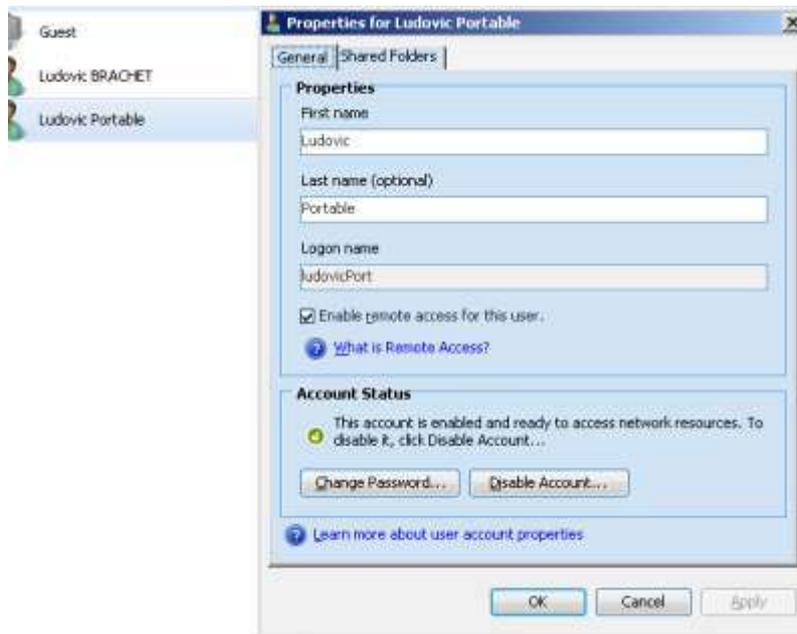


En cliquant sur *Open* je peux visualiser les fichiers qui sont sur mon *C:* qui a été sauvegardé et les transférer sur mon PC Client : pratique en cas d'effacement par erreur.

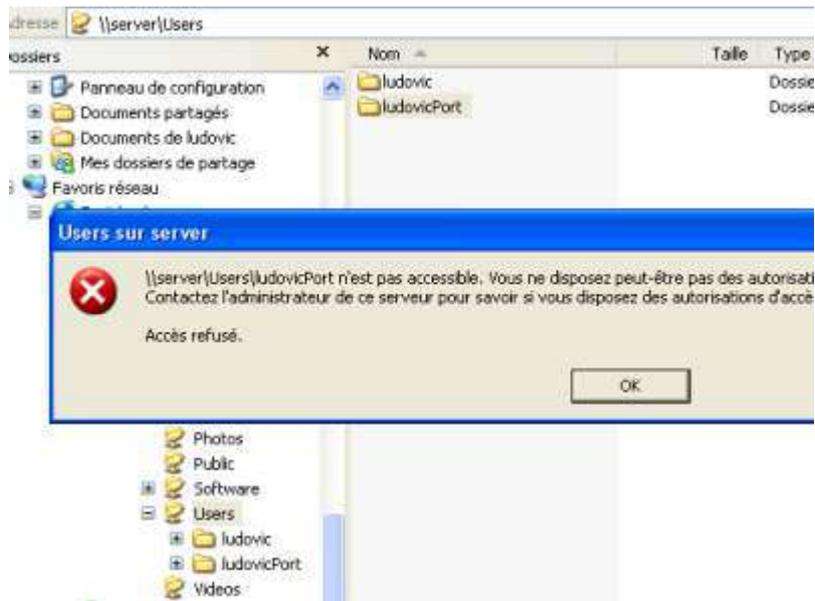


## ***Accès privé accessible seulement par le propriétaire***

Je crée un nouvel utilisateur *Ludovic Portable* :



Sur mon PC client *LUDO*, je me rends dans les dossiers partagés par le Server et j'essaie d'accéder au dossier *User\LudovicPort*, un message d'erreur apparaît :



Ainsi, seul le propriétaire peut accéder à son dossier ce qui le rend privé par rapport aux autres.

## 4. Accès à distance avec le *Windows Home Server Remote Access*

Sous Internet Explorer 7, il suffit de rentrer l'IP du serveur pour ensuite être invité à s'identifier. J'utilise le login de l'utilisateur *Ludovic*.

La version CTP n'intègre que peu de nouveautés dans cette partie particulièrement aboutie : un icône permet de remonter à la racine du dossier dans lequel nous sommes.



Copyright © 2006 Microsoft Corporation. All rights reserved.



Dans l'onglet *Computers* je peux contrôler à distance la console Windows Home Server ou contrôler mon PC. La page m'indique que mon Windows XP n'est pas configuré pour cette fonctionnalité.



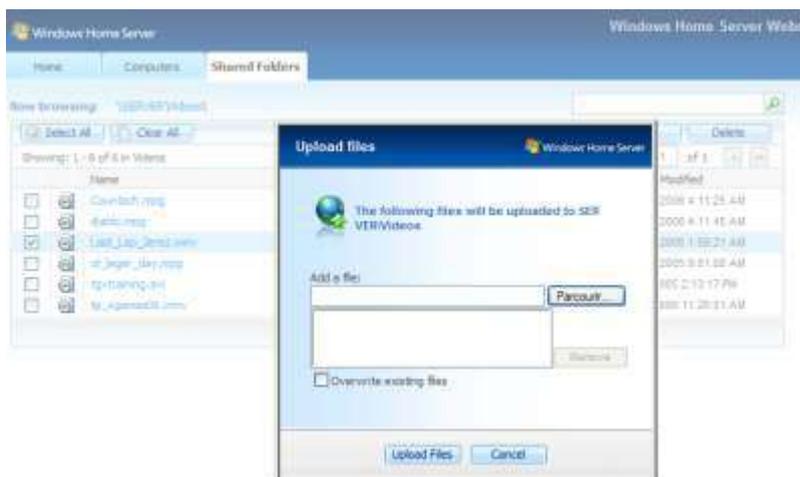
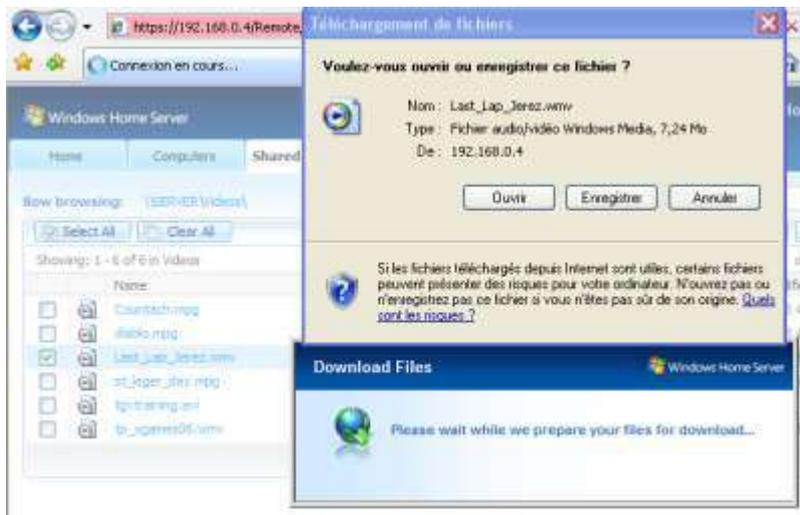
Je choisis de tester la commande à distance de la console, c'est très bien fait, on pilote la console directement sous Internet Explorer 7 !



Je me déconnecte et je clique sur l'onglet *Shared Folders* dans la page Internet.

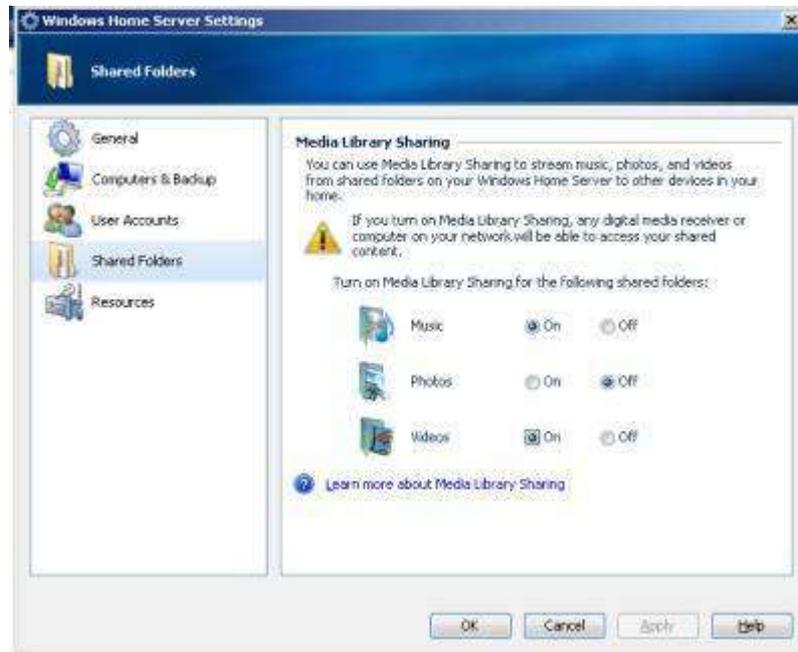


L'interface est très bien faite, il est ainsi possible de télécharger les fichiers vidéos partagés et même d'en rajouter ! Pratique pour gérer ses fichiers à distance avec une simple connexion à Internet. Pour cela, il faut ouvrir les ports 80, 443 et 4125 sur votre routeur.



## 5. Media Library Sharing ou Partage de média

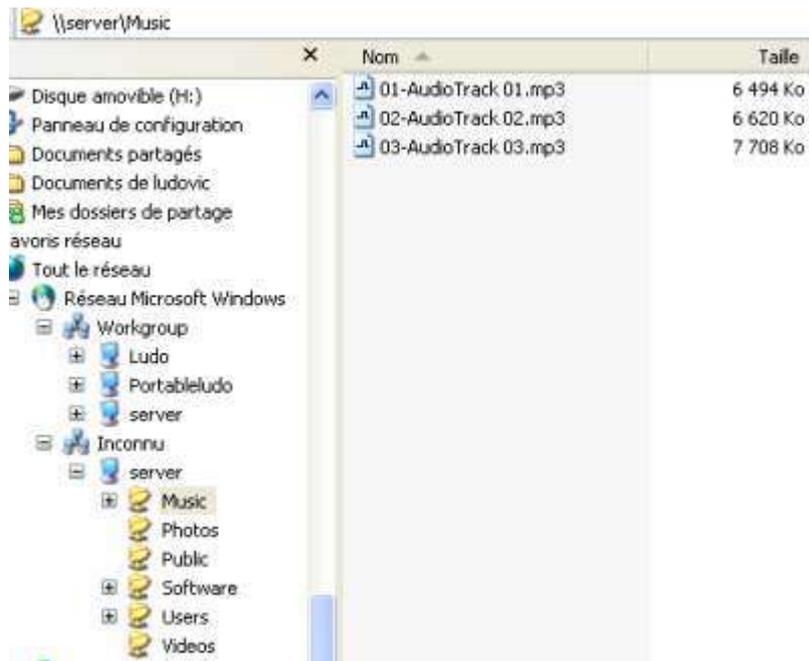
Dans la console de WHS, j'affiche les paramètres et je clique sur l'onglet *Shared Folders* pour activer le partage des médias.



Une fois activée, une XBox 360 ou Windows Media Player peut accéder aux données telles que sons, vidéos ou photographies placées sur le serveur.

Il faut tout de même vérifier que sa connexion WIFI, par exemple, soit correctement sécurisée, sinon, vos voisins pourront accéder à toutes vos données avec Media Player ;)

Pour tester, je place 3 fichiers MP3 dans le dossier *Music*.



Puis je lance Windows Media Player à partir de Windows VISTA Professionnel installé sur mon portable. Media Player me reconnaît un média *Server*, un simple double-clic sur ce média me montre mes 3 fichiers MP3.



## 6. Ajout d'un 3ème disque dur : réaction du système de sauvegarde

D'après Microsoft, Windows Home Server gère de manière autonome les disques durs rajoutés et s'occupe de dupliquer les données sur les disques durs existants, permettant de protéger les données même si un disque dur venait à lâcher. Microsoft déconseille d'utiliser des disques durs externes en USB 1.1 au risque de voir les performances du serveur diminuées, donc USB 2.0 recommandé.

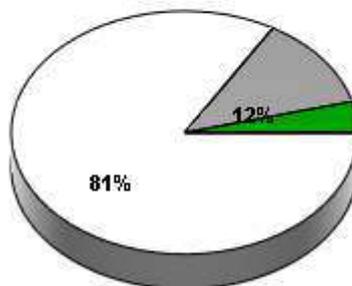


Je lance la console et je me rends dans le gestionnaire des disques durs :

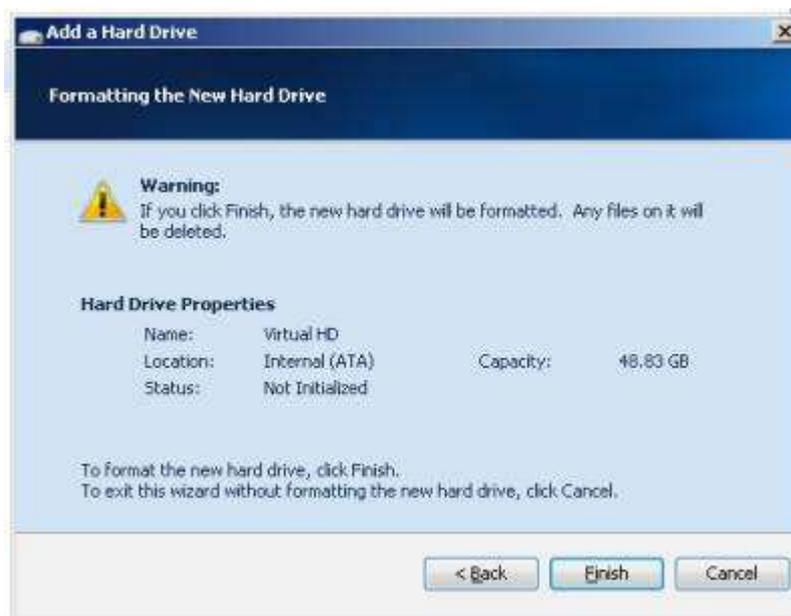


Pour le moment je dispose de 2 disques durs de 40 Go soit 80 Go au total.

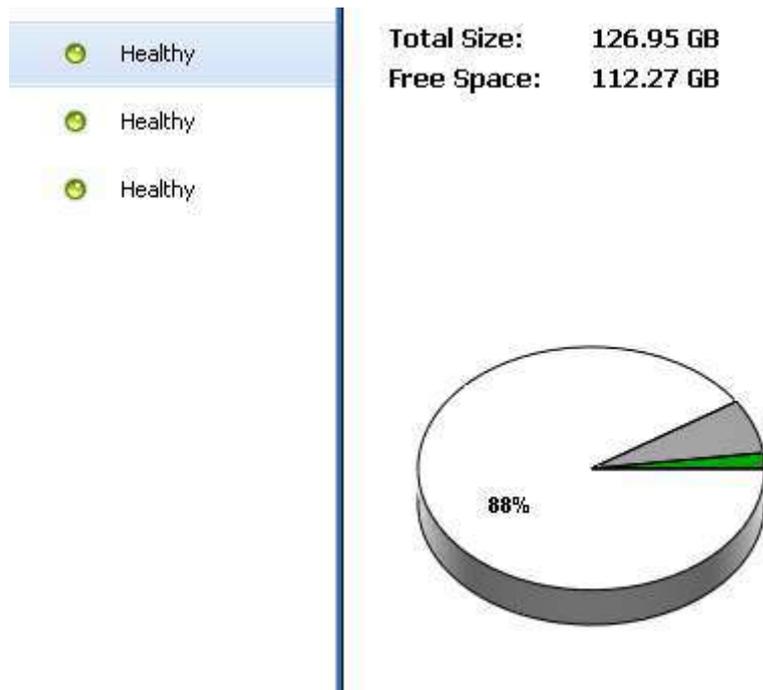
**Total Size: 78.12 GB**  
**Free Space: 63.44 GB**



Un assistant m'accompagne :



Une fois l'installation finie, la taille disponible augmente et je dispose de 130 Go maintenant.



Quand est-il de la gestion des données sur les multiples disques durs ? Exécutant Windows Home Server sous Virtual PC, les disques durs sont représentés par des fichiers. Comme je dispose de 3 disques durs, j'ai 3 fichiers.

Au bout de quelques minutes, l'activité des disques durs augmente, je regarde les taille du 3ème disque dur que j'ai rajouté et je constate que la taille de celui-ci est de 550 Mo soit un peu plus que la taille totale des fichiers Sons et Vidéos que j'ai partagés !

Disque dur 2 de Windows Home Server.vhd	4 601 012 Ko
Disque dur 3 de Windows Home Server.vhd	549 099 Ko
Disque dur de Windows Home Server.vhd	3 072 831 Ko

La gestion des disques durs est donc un franc succès ! L'ensemble des données des dossiers *Sons*, *Vidéos*, *Photos*, etc. est donc sauvegardé de manière totalement transparente.

## 7. Conclusion

La Beta 2 de Windows Home Server tient tout à fait ses engagements : il est ainsi possible de sauvegarder aisément ses données et surtout de les protéger tout en les centralisant, permettant ainsi un accès aux données dans toute la maison et même sur Internet !

L'ensemble fonctionne très bien, la configuration est aisée et la sauvegarde des données fonctionne parfaitement bien. Le système s'est révélé stable. Vos données sont donc en sécurité sur Windows Home Server.

### Les nouveautés de la version CTP :

- nouvelle installation plus conviviale et une interface revue (dans le même style que Windows VISTA) que la Beta 2
- plus de réglages sont accessibles : politique de mot de passe, ajout de plug-ins permettant d'étendre les possibilités de Windows Home Server grâce au SDK, etc.
- possibilité de créer un nom de domaine qui permettra de se connecter facilement au serveur à partir d'Internet

Ce produit pourrait également intéresser les petites entreprises soucieuses de sauvegarder des données sur un système RAID facile à mettre en place et de partager ces données sur leur réseau. Le partage des dossiers pouvant être limité à quelques utilisateurs, la sécurité est intéressante.

Etant basé sur Windows 2003 Server, toutes les fonctionnalités de la version Server sont accessibles pour le moment mais une future version devrait sûrement verrouiller la création d'un domaine Active Directory par exemple.

Il serait appréciable que Windows Home Server intègre un système de redondance de sa propre partition C : en effet, si le disque dur contenant la partition système est endommagé, Windows Home Server ne peut plus démarrer. Il est donc conseillé de disposer d'un RAID1 pour cette partition.

### **Windows Home Server ne sera pas vendu seul.**

Effectivement, Microsoft souhaite vendre Windows Home Server avec un ordinateur complet et pourvu de deux disques durs. Il reste à connaître le prix de ce système d'exploitation vendu uniquement avec du matériel d'après ce que j'ai pu lire.

HP commercialisera un PC équipé de Windows Home Server muni de deux disques durs minimum permettant la redondance des données dont voici une photographie :

