



Pour Bien Commencer
Avec

SCRATCH

version 2.0



<http://scratch.mit.edu>

Bien Commencer

SCRATCH est un langage de programmation qui te permet de créer facilement tes propres histoires interactives, jeux vidéos, animations, créations musicales et artistiques, etc... .



Ce guide te montre comment créer un projet avec **SCRATCH**.

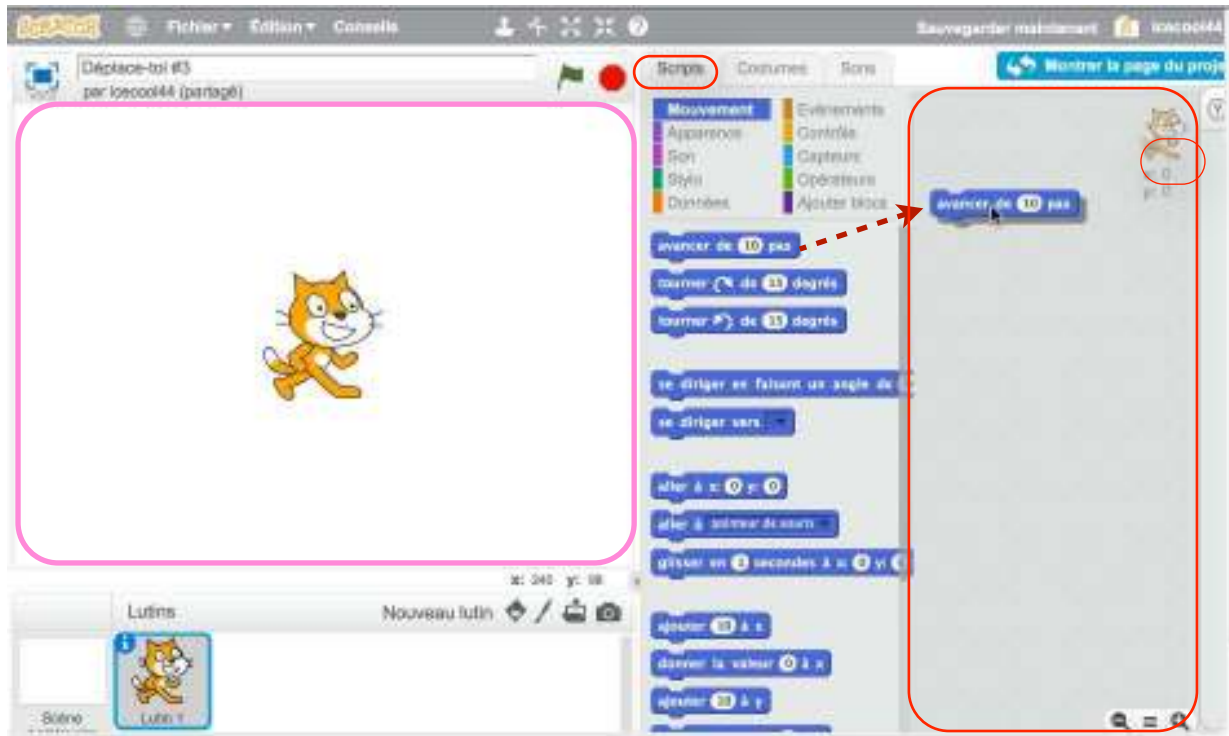


Pour créer un nouveau projet, va dans **SCRATCH** et clique sur **Créer**.



Si tu as un compte **SCRATCH**, connecte-toi, pour sauvegarder ton projet.

1 Déplace-toi!



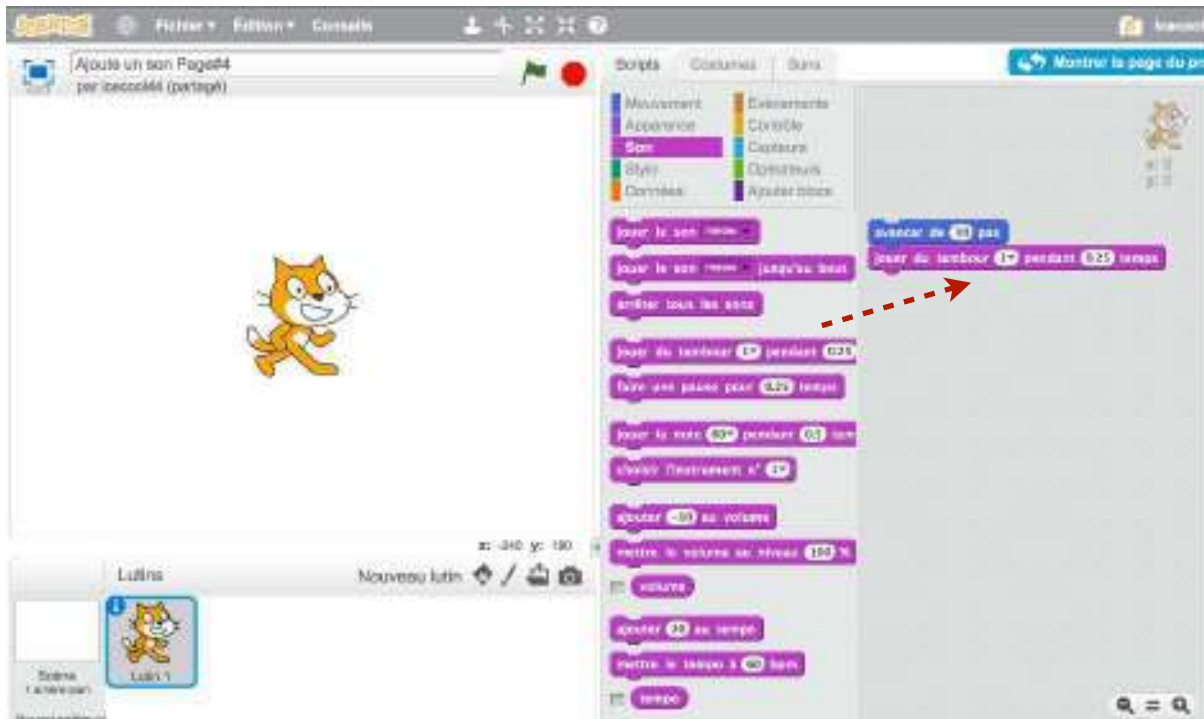
Déplace le bloc de commande **AVANCER** dans l'aire des scripts.



Clique sur le bloc pour faire avancer le chat de 10 pas .

2

Ajouter des sons

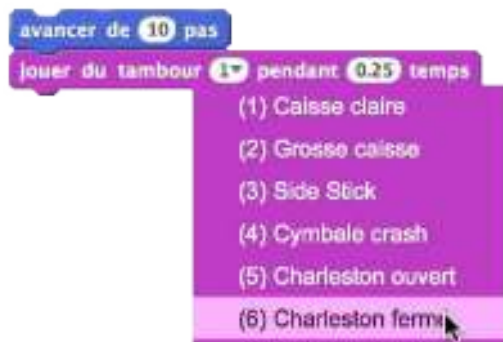


Déplace le bloc **JOUER DU TAMBOUR** et colle-le en dessous du bloc **AVANCER** dans l'aire des scripts.



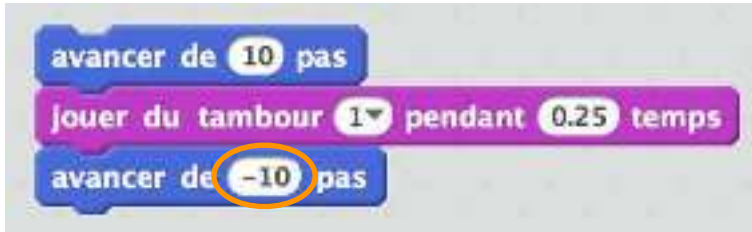
Clique et écoute.

Si tu n'entends pas le son, vérifie que le son est bien activé sur ton ordinateur.



Tu peux choisir des sons de tambours différents à partir du menu déroulant.

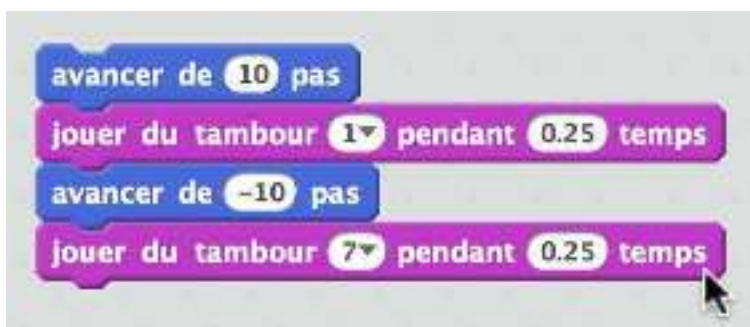
3 COMMENCE UNE DANSE



Ajoute un autre bloc de commande **AVANCER**.
Clique à l'intérieur du bloc et ajoute un signe moins.

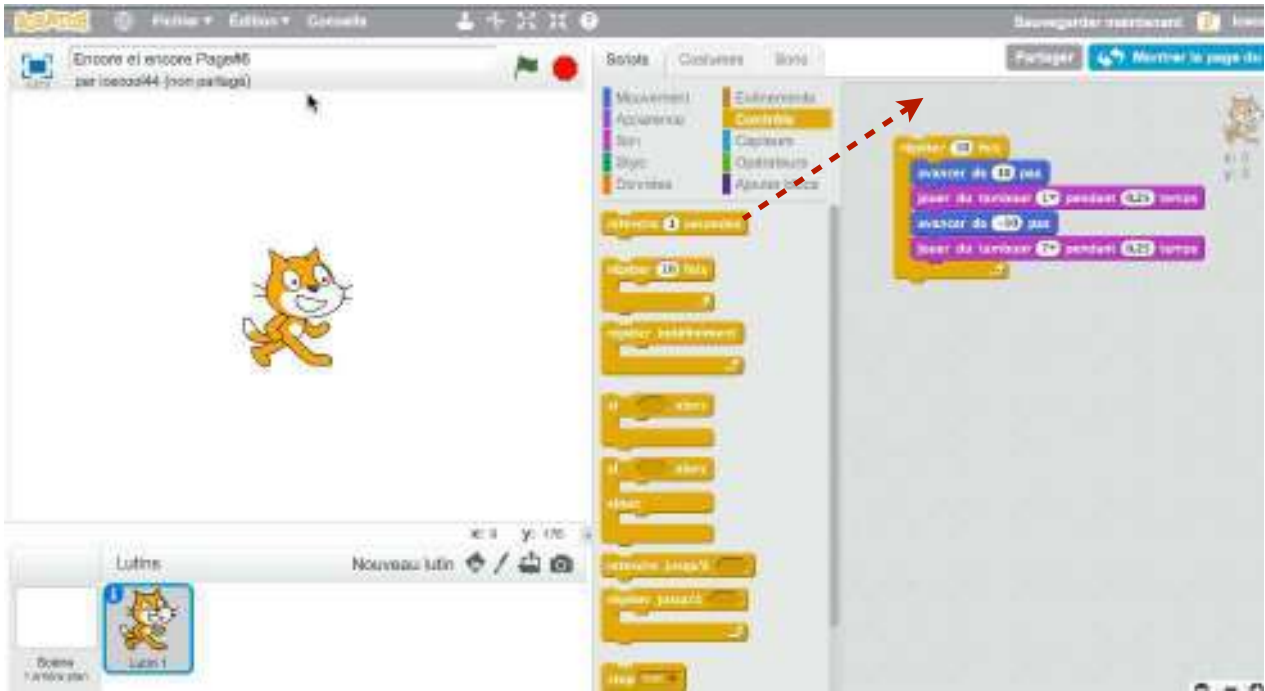


Clique sur n'importe quel bloc pour
lancer l'exécution de la pile.



Ajoute un bloc de commande **JOUER DU TAMBOUR** ensuite
choisi un autre son du menu déroulant. Clique pour exécuter.

4 ENCORE et encore



Déplace un bloc de commande **RÉPÉTER** et place-le sur le dessus de la pile.
La bouche du bloc de commande **RÉPÉTER** entoure les autres blocs.

Pour déplacer la pile, attrape-la par le bloc de dessus.



Tu peux modifier le nombre de fois que la boucle se répète.

Clique pour exécuter.

Tu peux cliquer sur n'importe quel bloc pour exécuter la pile.

Ceci est un exemple, cliquez sur le lien de téléchargement pour obtenir le cours complet.

