



Université Claude Bernard  Lyon 1

Licence Math-Informatique 1^{ère} année

Partie 4

Olivier Glück

Université LYON 1 / Département Informatique

Olivier.Gluck@univ-lyon1.fr

<http://perso.univ-lyon1.fr/olivier.gluck>

Copyright

- Copyright © 2017 Olivier Glück; all rights reserved
- Ce support de cours est soumis aux droits d'auteur et n'est donc pas dans le domaine public. Sa reproduction est cependant autorisée à condition de respecter les conditions suivantes :
 - Si ce document est reproduit pour les besoins personnels du reproducteur, toute forme de reproduction (totale ou partielle) est autorisée à la condition de citer l'auteur.
 - Si ce document est reproduit dans le but d'être distribué à des tierces personnes, il devra être reproduit dans son intégralité sans aucune modification. Cette notice de copyright devra donc être présente. De plus, il ne devra pas être vendu.
 - Cependant, dans le seul cas d'un enseignement gratuit, une participation aux frais de reproduction pourra être demandée, mais elle ne pourra être supérieure au prix du papier et de l'encre composant le document.
 - Toute reproduction sortant du cadre précisé ci-dessus est interdite sans accord préalable écrit de l'auteur.

Plan du cours

- CM1 : Internet, les réseaux et le web
- CM2 : Pages HTML et feuilles de styles CSS
- CM3 : Web interactif, formulaires, pages dynamiques et PHP
- CM4 : Protocole HTTP, méthodes GET et POST
- CM5 : Les applications d'Internet
- CM6 : La couche transport : les protocoles TCP et UDP
- CM7 : Le protocole IP
- CM8 : Les protocoles Ethernet, ARP et ICMP. Synthèse des échanges entre un client et serveur Web



Université Claude Bernard  Lyon 1



CM4 : Protocole HTTP, méthodes GET et POST

Quelques rappels
Le protocole HTTP
La programmation CGI

Plan du CM4

- Quelques rappels

Qu'est-ce que le web ? Format simple des URL, Le navigateur et le serveur web, Pages statiques et dynamiques, Interactions entre un navigateur et un serveur web

- Le protocole HTTP

Une transaction typique, Format des requêtes/réponses, Durée de vie des connexions, Cookies, Différentes versions de HTTP, Proxy et caches web, Les requêtes clientes : GET, POST et HEAD, Les réponses du serveur, Les en-têtes, les types MIME

- La programmation CGI

Qu'est-ce que la programmation CGI ? Un premier exemple, Récupérer les données du formulaire avec GET/POST, Format URL encodé, Format de la sortie standard, Les variables d'environnement

Quelques rappels

Qu'est-ce que le web ?

Format simple des URL

Le navigateur et le serveur web

Pages statiques et dynamiques

Interactions entre un navigateur et un serveur web

Ceci est un exemple, cliquez sur le lien de téléchargement pour obtenir le cours complet.

