

SUPPORT WINDEV NUMERO 1



29/01/2015

Présentation et premier développement guidé

L'objectif de ce premier support est de vous faire programmer de façon simple tout en vous accompagnant pour que vous preniez confiance en vous !

Support WinDev Numéro 1

VERSION 19

PRÉSENTATION DE WINDEV

Ce support est conçu avec la version 15 de WinDev, il peut être porté sur toute autre version sans grande difficulté.

PRESENTATION DE L'EXERCICE.

Pour ce premier exercice, nous allons créer un convertisseur Franc / Euro.



Lancez WinDev 19 en double cliquant sur son icône : .

La fenêtre d'accueil apparaît :



Cliquez sur Créer un projet.

A partir de maintenant, vous allez être pris en main par un assistant qui va vous aider à définir les grandes options de votre projet de développement.

La fenêtre suivante doit apparaître :



Comme vous le voyez avec Windev, vous pouvez créer une multitude de types d'applications. Nous allons choisir « **Application Windows ou Linux** ». L'assistant de création de projet se met en œuvre.

Assistant de création de projet

Description - Informations générales

Donnez un nom à votre projet

Tous les éléments qui constitueront votre projet seront saués dans le répertoire du projet ou dans un de ses sous-répertoires.

Nom du projet : Convertisseur

Emplacement : C:\Mes Projets\Convertisseur

Décrivez en quelques phrases votre projet

Cette description sera visible en permanence sur le tableau de bord du projet. Elle pourra être modifiée à tout moment et cela pendant toute la durée de vie du projet.

Résumé de votre projet :

Le projet a pour but de ...


WINDEV 19

A l'emplacement Nom du projet saisissez Convertisseur, l'emplacement va se définir par défaut. Vous pouvez rajouter un petit résumé caractérisant votre applicatif. Ensuite cliquez sur l'icône permettant d'aller sur l'écran suivant.


Description - Documents joints


Les projets commencent souvent par des spécifications, des schémas ou des notes manuscrites. Vous pouvez scanner ces documents et les conserver comme pièces jointes à votre projet. Vous pouvez également joindre toutes sortes de documents à votre projet (documents Word, Excel, images, etc.).


Documents joints au projet :



Enlever de la liste

 Scanner un document...

 Ajouter un document existant...

 Générer un squelette pour le dossier de spécifications

Là, vous avez la possibilité de rajouter des documents au projet, on pourrait imaginer que vous vouliez stocker des documents afférents à votre logiciel. Par exemple les modèles de facture, de bon de commande, d'ordre de fabrication qui existe chez votre client.

Nous, vu l'envergure de notre projet, nous nous contenterons juste de passer à l'écran suivant !

Description - Système d'exploitation

Quel est le **système d'exploitation** pour lequel est destiné votre projet ?



Plate-forme Windows

Déploiement sur une plate-forme Windows.



Plate-forme Linux

Déploiement d'une application sur une plate-forme Linux.
(utilisation de la librairie Qt)

Ici, l'assistant vous demande de préciser votre choix de génération, ou même la plateforme sur laquelle votre projet va s'exécuter. Comme vous le voyez, vous pouvez créer des logiciels qui vont pouvoir s'exécuter sur une plateforme Windows (32 ou 64 bits) ou sur une plateforme Linux.

Nous, nous allons choisir de créer un exécutable (.exe) pour la plateforme Windows. Laissons donc le choix par défaut et passons à l'écran suivant pour confirmer notre choix.

Description - Plate-forme

Choisissez le mode d'exécution de votre application.



Exécutable Windows 32 bits
Exécutable Windows fonctionnant sur les plates-formes 32 et 64 bits.




Exécutable Windows 64 bits
Exécutable Windows fonctionnant sur les plates-formes 64 bits uniquement.

Ici, nous confirmons que la plate-forme de destination est bien une plate-forme Windows 32 bits. Passons à la suite.


Gestionnaire De Sources (GDS)

Le Gestionnaire De Sources (GDS) est un puissant outil de versioning permettant de stocker des projets dans une base de données.
Il est fondamental dans le cas du travail en équipe et est également utile si vous travaillez seul.
Le GDS permet entre autre de partager des éléments, de conserver l'historique des modifications, de visualiser les différences entre 2 versions, ...

Voulez-vous utiliser le Gestionnaire De Sources pour votre projet ?



Oui, utiliser le GDS
Je veux utiliser le GDS pour stocker les éléments du projet. [Aide du GDS](#)



Non, ne pas utiliser le GDS
Je ne veux pas utiliser le GDS.

Ceci est un exemple, cliquez sur le lien de téléchargement pour obtenir le cours complet.

