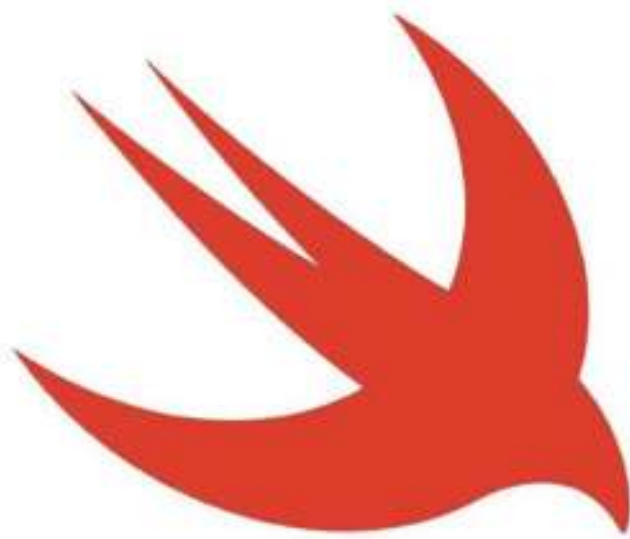


Bêta



# Programmer en Swift

*Guide pour Swift 2.2*

# Table des matières

Introduction	0
Bienvenue dans Swift	1
Découvrir Swift	2
Démarrer avec Swift	3
Guide Du Langage	4
Les Bases	5

Projet de traduction du guide de programmation Swift en Français

# Bienvenue Dans Swift

## Découvrir Swift

Swift est un nouveau langage de programmation pour les applications iOS, OS X, watchOS et tvOS qui a été conçu avec le meilleur du C et de l'Objective-C, sans les contraintes de la compatibilité avec le C. Swift propose un modèle de programmation sûr et sécurisé, ajouté à des fonctionnalités modernes ayant pour but de rendre la programmation plus simple, plus flexible et plus fun. Avec l'aide de Cocoa et Cocoa Touch, des frameworks matures et populaires, Swift fait table rase de toutes les anciennes technologies et offre une opportunité pour réinventer le développement logiciel.

La construction de Swift a commencé il y a des années. Chez Apple, nous avons posé ses fondations en avançant nos compilateurs, débogueurs et infrastructures de frameworks existants. Nous avons simplifié la gestion de la mémoire avec Automatic Reference Counting (ARC). Notre collection de frameworks, construits sur les bases solides que sont Foundation et Cocoa, a été entièrement modernisée et standardisée. L'Objective-C lui-même a évolué pour supporter les blocs, les collections et les modules ; rendant ainsi possible une adoption sans interruption de frameworks contenant les technologies d'un langage moderne. Grâce à ce travail de fond, nous pouvons maintenant introduire un nouveau langage pour le futur du développement de logiciels Apple.

Swift paraît familier aux développeurs Objective-C. Il adopte la facilité de lecture des paramètres et la puissance du modèle de gestion dynamique des objets propres à ce langage. Il fournit un accès continu aux frameworks Cocoa existants et la possibilité d'être mixé avec du code Objective-C (*interpolability*). En plus de cette base commune, Swift introduit de nombreuses nouvelles fonctionnalités et unit les procédures et les portions orientées-objet du langage.

Swift est adapté aux nouveaux programmeurs. C'est le premier langage de programmation pour des systèmes distribués dans le monde entier qui est aussi expressif et plaisant à écrire. Il supporte les Playgrounds, une fonctionnalité innovante qui permet aux programmeurs de faire des expériences avec Swift et d'en voir le résultat immédiatement, sans avoir à construire une app complète

Swift combine ce qu'il y a de mieux dans la philosophie des langages modernes avec la sagesse de la grande culture technologique et de l'ingénierie d'Apple. Le compilateur est optimisé pour la performance, et le langage est optimisé pour le développement, sans que l'un ne soit plus important que l'autre. Swift a été conçu pour supporter toutes sortes de programmes, sur une échelle allant du simple "hello, world" jusqu'à un système d'exploitation tout entier. Tout ceci fait de Swift un investissement intéressant dans l'avenir pour les développeurs et pour Apple.

Swift est un moyen fantastique d'écrire des apps pour iOS, OS X, watchOS, et tvOS, et va continuer d'évoluer avec de nouvelles fonctionnalités et possibilités. Nos objectifs pour Swift sont ambitieux.

Nous avons hâte de découvrir ce que vous aller créer avec lui.

Ceci est un exemple, cliquez sur le lien de téléchargement pour obtenir le cours complet.

