

# Cours Web - HTML (1° partie)

Thierry Vaira

BTS IRIS Avignon

tvaira@free.fr © v0.1



# Objectifs

- Se familiariser avec le codage HTML et acquérir une pratique minimale.
- Être capable de mener à bien la construction d'un site ou d'une page en respectant les bonnes pratiques.
- Être informé des dernières implémentations des standards du web.
- Acquérir les capacités d'auto-formation nécessaires pour suivre les évolutions à venir.



# Définition

- **HTML** signifie *HyperText Markup Language*.
- C'est un **langage de description de document** conçu pour représenter des **documents hypertextuels** (notion de liens), appelés aujourd'hui « pages web ».
- Il permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages en utilisant des **balises** (*Markup Language*).
- Il est initialement dérivé du **SGML** (*Standard Generalized Markup Language*), jugé trop complexe.

Remarque : HTML n'est ni un protocole ni un langage de programmation.



# Technologies

L'utilisation conjointe d'un ensemble de technologies permet la réalisation de « documents web » :

- Document **HTML** (ou XHTML) pour la structure sémantique des informations ;
- Feuille de style **CSS** (*Cascading Style Sheets*) pour la présentation des informations ;
- Interface **DOM** (*Document Object Model*) et langage de programmation **JavaScript** pour afficher et interagir dynamiquement avec l'information présentée (cf. deuxième partie) ;

Remarque : l'ensemble de ces technologies sont interprétés côté client.



# Le World Wide Web

« *Je n'ai fait que prendre le principe d'hypertexte et le relier au principe du TCP et du DNS et alors - boum! - ce fut le World Wide Web!* »

## Tim Berners-Lee

- Le web est un des services disponibles sur Internet.
- Internet est un **réseau de services**.
- Internet est basée sur l'**architecture client/serveur** :
  - Les services Internet sont tous fournis par des **serveurs**.
  - Les demandeurs du service sont nommés les **clients**.
  - Les **clients** émettent des **requêtes** en se basant sur un **protocole**.
  - Après traitement des requêtes, les serveurs renvoient des **réponses** en se basant sur un protocole.
- Chaque service est associé à un protocole (**web = HTTP**).



# Internet (I)

- Internet est un **réseau de réseaux**.
  - L'interconnexion des réseaux sur Internet est réalisé par des **routeurs** qui donnent une topologie de type **maillé**.
  - Internet est un réseau de type **WAN** (*Wide Area Network*).
  - Le plus souvent, on passe par un **FAI** (Fournisseur d'Accès Internet) ou **ISP** (*Internet Service Provider*) pour se connecter (raccorder) au réseau Internet.
- Les **aspects techniques** d'Internet sont couverts par des **RFC** (*Requests For Comment*)
  - Ce sont une série numérotée de documents électroniques destinées aux techniciens, ingénieurs, ...
  - Peu de RFC sont des standards, mais tous les standards d'Internet sont des RFC.
  - Les RFC sont rédigées pas des experts techniques. En mai 2008, le nombre de RFC a atteint les 5 000.
  - La première RFC (RFC 1), titrée "Logiciel hôte", a été publiée le 7 avril 1969 par Steve Crocker.



Ceci est un exemple, cliquez sur le lien de téléchargement pour obtenir le cours complet.

