

Apple Mac OS 10.4 - Client

Essentiel



Sommaire

| | |
|---|-----------|
| 1. INTRODUCTION..... | 6 |
| 1.1. HISTORIQUE D'APPLE..... | 6 |
| 1.2. QU'EST CE QU'UN MAC ?..... | 7 |
| 1.3. QU'EST CE QUE MAC OS ?..... | 7 |
| 1.3.1. Les différentes évolutions de Mac OS..... | 7 |
| 1.3.2. Présentation de Mac OS X..... | 8 |
| 2. INSTALLATION DU SYSTEME..... | 9 |
| 2.1. MATERIEL NECESSAIRE A L'INSTALLATION DE MAC OS X..... | 9 |
| 2.2. PARTITIONNEMENT..... | 9 |
| 2.3. METHODES D'INSTALLATION..... | 10 |
| 2.4. INSTALLATION DE MAC OS X..... | 10 |
| 2.5. ASSISTANT DE CONFIGURATION..... | 11 |
| 2.5.1. Assistant de migration..... | 11 |
| 2.5.2. Configuration du réseau..... | 12 |
| 2.5.3. Enregistrement de Mac OS X..... | 12 |
| 3. L'ENVIRONNEMENT UTILISATEUR..... | 13 |
| 3.1. L'INTERFACE..... | 13 |
| 3.1.1. La barre de menu..... | 13 |
| 3.1.2. Le menu Pomme..... | 13 |
| 3.2. LE DOCK..... | 14 |
| 3.3. EXPOSE..... | 15 |
| 3.4. DASHBOARD..... | 15 |
| 3.5. L'OUTIL DE RECHERCHE SPOTLIGHT..... | 16 |
| 3.6. LE FINDER..... | 17 |
| 3.6.1. La fenêtre du Finder..... | 17 |
| 3.6.2. Les boutons de contrôle des fenêtres..... | 17 |
| 3.6.3. Ouverture automatique des dossiers..... | 17 |
| 3.6.4. Les dossiers de départ..... | 18 |
| 3.6.5. Les nouveaux types de dossiers..... | 18 |
| 3.6.6. La corbeille..... | 19 |
| 3.7. CONFIGURATION DE MAC OS X..... | 20 |
| 3.7.1. Préférences système..... | 20 |
| 3.7.2. Informations système..... | 20 |
| 3.7.3. Mise à jour de logiciels..... | 21 |
| 3.7.4. Rapports..... | 21 |
| 4. ENVIRONNEMENT APPLICATIF..... | 22 |
| 4.1. GESTION DES APPLICATIONS SOUS MAC OS X..... | 22 |
| 4.1.1. Accéder aux applications..... | 22 |
| 4.1.2. Installer une application..... | 22 |
| 4.1.3. Supprimer une application..... | 22 |
| 4.1.4. Forcer une application à quitter..... | 22 |
| 4.1.5. Activity Monitor..... | 23 |
| 4.1.6. Commandes UNIX..... | 23 |
| 4.2. LES DIFFERENTS TYPES D'APPLICATIONS SOUS MAC OS X..... | 26 |
| 4.2.1. Environnement applicatif..... | 26 |
| 4.2.2. Cocoa et Carbon..... | 26 |
| 4.2.3. Classic..... | 27 |
| 4.2.4. Java..... | 29 |
| 4.2.5. BSD / X11..... | 29 |
| 4.3. AUTOMATISATION DE TACHES..... | 30 |
| 4.3.1. AppleScript..... | 30 |
| 4.3.2. Automator..... | 31 |
| 4.3.3. Utilisation de cron..... | 32 |

| | |
|--|-----------|
| 5. LE SYSTEME DE FICHIERS MAC OS X..... | 34 |
| 5.1. NOTIONS DE BASE..... | 34 |
| 5.1.1. Les types de chemin | 34 |
| 5.1.2. Les fichiers invisibles..... | 35 |
| 5.1.3. Le FHS selon Apple | 35 |
| 5.2. LES DOSSIERS SYSTEME, UTILISATEURS ET LES RESSOURCES | 35 |
| 5.2.1. Le dossier Système..... | 36 |
| 5.2.2. Le dossier Utilisateur | 36 |
| 5.2.3. Priorité des ressources utilisateurs | 36 |
| 5.3. FORMAT DU SYSTEME DE FICHIERS..... | 37 |
| 5.3.1. Les formats | 37 |
| 5.3.2. Utilitaire de disque | 37 |
| 5.3.3. Les images disque | 38 |
| 5.3.4. Gravure d'une image disque..... | 39 |
| 5.4. LES RESSOURCES FORK, PAQUETS ET EXTENSIONS..... | 40 |
| 5.4.1. Les ressources Fork..... | 40 |
| 5.4.2. Les paquets (Bundles)..... | 40 |
| 5.4.3. Les extensions de fichiers..... | 40 |
| 5.5. UTILITAIRES EN LIGNES DE COMMANDE POUR LES FICHIERS..... | 41 |
| 5.5.1. Utilitaires UNIX..... | 41 |
| 5.5.2. Utilitaires spécifiques Apple | 41 |
| 5.5.3. Spotlight..... | 41 |
| 6. GESTION DES UTILISATEURS ET DES PERMISSIONS | 43 |
| 6.1. TYPES D'UTILISATEURS..... | 43 |
| 6.1.1. Utilisateur normal..... | 43 |
| 6.1.2. Administrateur..... | 43 |
| 6.1.3. Administrateur Système (root) | 43 |
| 6.2. COMPTES D'UTILISATEURS | 44 |
| 6.2.1. Création des comptes utilisateurs | 44 |
| 6.2.2. Récupérer un mot de passe oublié..... | 45 |
| 6.2.3. Modifier un compte existant..... | 45 |
| 6.2.4. Restreindre les droits..... | 45 |
| 6.2.5. Lancer des applications, fichiers ou serveurs automatiquement à l'ouverture de session..... | 46 |
| 6.2.6. Suppression des comptes..... | 46 |
| 6.2.7. Options de session..... | 46 |
| 6.3. PERMUTATION RAPIDE D'UTILISATEURS | 47 |
| 6.3.1. Concepts | 47 |
| 6.3.2. Utilisation des périphériques et permutation rapide..... | 47 |
| 6.3.3. Classic et la permutation rapide..... | 47 |
| 6.4. AUTORISATIONS D'ACCES..... | 48 |
| 6.4.1. Autorisations sur fichier..... | 48 |
| 6.4.2. Autorisations sur dossier..... | 49 |
| 6.4.3. Modifier les autorisations..... | 50 |
| 6.4.4. Ignorer les autorisations | 50 |
| 6.4.5. Les droits avancés (ACL) | 51 |
| 6.5. TROUSSEAU..... | 51 |
| 6.5.1. Concepts | 51 |
| 6.5.2. Gestion des trousseaux | 52 |
| 6.6. FILEVAULT | 52 |
| 6.6.1. Pourquoi FileVault ? | 52 |
| 6.6.2. Activation de FileVault..... | 53 |
| 6.6.3. Mot de passe maître..... | 53 |
| 6.6.4. Récupération du mot de passe..... | 53 |
| 6.6.5. Mémoire virtuelle sécurisée | 53 |
| 7. RESEAU | 55 |
| 7.1. CONFIGURATION DU RESEAU DANS MAC OS X..... | 55 |
| 7.1.1. Terminologie | 55 |
| 7.1.2. Les protocoles | 55 |

| | |
|--|-----------|
| 7.1.3. État du réseau..... | 56 |
| 7.1.4. Configurations réseau | 56 |
| 7.1.5. Ports réseau..... | 57 |
| 7.1.6. Configurations de ports | 57 |
| 7.1.7. Connexion à un VPN..... | 61 |
| 7.1.8. Configuration 802.1X..... | 61 |
| 7.1.9. Dépannage réseau | 61 |
| 7.1.10. Diagnostic Réseau | 62 |
| 7.1.11. Utilitaire de réseau (Network Utility)..... | 62 |
| 7.2. ACCEDER AUX SERVICES RESEAUX..... | 64 |
| 7.2.1. Découverte des services..... | 64 |
| 7.2.2. Se connecter à un serveur..... | 65 |
| 7.2.3. Déconnecter d'un serveur | 65 |
| 7.2.4. Connexion automatique à un serveur..... | 65 |
| 7.2.5. Configuration de l'accès aux services de répertoire LDAP..... | 66 |
| 7.2.6. L'authentification par ticket Kerberos | 67 |
| 8. PARTAGES ET CONTROLE A DISTANCE | 68 |
| 8.1. PARTAGE DE RESSOURCES..... | 68 |
| 8.1.1. Panneau Partage des Préférences Système..... | 68 |
| 8.1.2. Partage de fichiers via AFP (Apple Filing Protocol)..... | 69 |
| 8.1.3. Partage de fichiers via SMB (Samba) | 70 |
| 8.1.4. Partage de fichiers via FTP (File Transfer Protocol)..... | 70 |
| 8.1.5. Partage Web..... | 71 |
| 8.1.6. Connexion à distance..... | 71 |
| 8.1.7. Événements Apple distants | 71 |
| 8.1.8. Partage de connexion Internet et utilisation du Coupe-Feu | 72 |
| 8.1.9. Partage d'imprimantes | 73 |
| 8.2. CONTROLE A DISTANCE..... | 74 |
| 8.2.1. SSH..... | 74 |
| 8.2.2. Apple Remote Desktop..... | 75 |
| 8.3. PARTAGE DE TEMPS PROCESSEUR : XGRID | 75 |
| 9. PERIPHERIQUES | 76 |
| 9.1. PORTS SUPPORTES | 76 |
| 9.2. INFORMATIONS SYSTEME..... | 77 |
| 9.3. LES CLASSES DE PERIPHERIQUES | 78 |
| 9.4. LES PILOTES | 78 |
| 9.5. ÉJECTION DES VOLUMES | 78 |
| 9.6. ACCES UNIVERSEL | 79 |
| 9.7. DEPANNAGE..... | 79 |
| 10. IMPRESSION | 80 |
| 10.1. L'IMPRESSION SOUS MAC OS X | 80 |
| 10.2. LE PROCESSUS D'IMPRESSION | 81 |
| 10.3. AJOUT D'UNE NOUVELLE IMPRIMANTE | 81 |
| 10.4. MODIFICATION DES INFORMATIONS DE L'IMPRIMANTE..... | 82 |
| 10.5. CREATION D'UN SERVICE D'IMPRESSION | 82 |
| 10.6. IMPRESSION EN RESEAU | 82 |
| 10.6.1. Impression vers une imprimante partagée par Windows..... | 83 |
| 10.6.2. Impression vers une imprimante IP..... | 83 |
| 10.7. GESTION DES FILES D'IMPRESSION | 83 |
| 10.8. MISE EN PAGE ET IMPRESSION | 83 |
| 10.8.1. "Format d'impression..." | 83 |
| 10.8.2. "Imprimer..." | 84 |
| 10.9. PDF WORKFLOW | 84 |
| 10.10. ENREGISTREMENT D'UN DOCUMENT AU FORMAT POSTSCRIPT | 85 |
| 10.11. IMPRESSION EN LIGNE DE COMMANDE | 85 |
| 10.12. SUPPORT DU FAX..... | 86 |
| 10.13. IMPRESSION AVEC CLASSIC | 86 |

| | |
|--|-----------|
| 10.14. DEPANNAGE DE PROBLEMES D'IMPRESSION | 87 |
| 11. SEQUENCE DE DEMARRAGE | 89 |
| 11.1. BOOTROM..... | 89 |
| 11.1.1. <i>POST</i> | 89 |
| 11.1.2. <i>Open Firmware</i> | 89 |
| 11.2. BOOTX..... | 91 |
| 11.3. XNU (XNU'S NOT UNIX) | 92 |
| 11.4. MACH 3 | 93 |
| 11.4.1. <i>BSD</i> | 93 |
| 11.5. INITIALISATION DU SYSTEME | 94 |
| 11.5.1. <i>Introduction à launchd</i> | 94 |
| 11.5.2. <i>Launchd pendant le démarrage du système</i> | 95 |
| 11.5.3. <i>launchctl</i> | 95 |
| 11.5.4. <i>Le fichier launchd.conf</i> | 96 |

1. Introduction

1.1. Historique d'Apple

Apple fut la première société à proposer des micro-ordinateurs grand public avec plusieurs couleurs, puis avec une interface graphique dès 1984. Réputée pour produire des machines “all-in-one” (d’un seul tenant) et très simples d’utilisation, Apple s’est développée à une vitesse vertigineuse jusqu’en 1993.

Les années 93-97 furent pourtant une longue période de récession. Steve Jobs, limogé quelques années plus tôt, n’était plus là pour faire vivre “l’esprit Apple”. Vivant sur son passé, la firme de Cupertino avait arrêté les innovations qui en avaient fait ce qu’elle était devenue.



Peu de gens croyaient encore en l’avenir d’Apple à la fin des années 90. L’action plongeait, la plupart des grands distributeurs commençaient à supprimer leur rayon “Mac”.

Ne sachant plus quoi faire pour limiter la débâcle, les dirigeants d’Apple rappelèrent alors Steve Jobs à la tête de la firme qu’il avait lui-même créée vingt ans plus tôt. Ce rappel se fit via le rachat de la société créée par Steve Jobs juste après son départ d’Apple : NeXT.

NeXT a été créée dans le début des années 90. Comme Apple, elle créait à la fois des machines et un système d’exploitation. Les machines étaient très compactes, en forme de cube ; mais c’est surtout par son système d’exploitation que NeXT s’est distinguée. Il s’agissait d’un UNIX développé avec une idée en tête : être le premier système d’exploitation orienté objet. NeXT a eu un succès commercial mitigé, mais il a tout de même marqué l’histoire de l’informatique. Le WEB, par exemple, a été inventé sur une station NeXT. Des technologies très innovantes, telles que WebObjects (premier serveur d’application Web), EOF (mapping objet relationnel) viennent de NeXT. NeXT Step, le système d’exploitation de NeXT, est l’ancêtre de Mac OS X.

Avec Steve Jobs de retour chez Apple, la société possédait donc des technologies avancées, une base pour un nouveau système d’exploitation, et ce qui lui avait fait défaut pendant les années noires : l’innovation.

C’est ainsi que dans les années qui suivirent, Apple lança l’iMac, le Powerbook, l’iBook. Les vieux principes de Mac OS 8/9 furent abandonnés et Mac OS X fut lancé : un système UNIX basé sur NeXTStep.



La cerise sur le gâteau vient dans les années 2000 avec l’abandon du tabou qui amenait Apple à toujours produire des logiciels ou périphériques “propriétaires” : le lancement d’iTunes et de l’iPod, respectivement plus grand lecteur/magasin de musique en ligne et meilleur baladeur MP3, tous deux compatibles Mac et PC. Apple utilise désormais le plus possible de formats ouverts (Rendez-Vous, Firewire, USB, LDAP, ...)

Aujourd’hui, les grands distributeurs ont commencé à rouvrir leurs rayons “Mac”, la société dégage 65 millions de dollars de bénéfice pour l’année 2003 pour arriver au chiffre record de 106 millions de dollars sur l’année 2004.

Ceci est un exemple, cliquez sur le lien de téléchargement pour obtenir le cours complet.

